

sogei



AGENZIA

**ADM**

AGENZIA DELLE DOGANE E DEI MONOPOLI

**Protocollo**

**per le**

**Scommesse in Ricevitoria**

**PSR**

**ELENCO REVISIONI**

<b>01/07/2026(versione 3.0)</b>	
6.1	<b>Vendita (5101, 5104.1)</b> - Modificata la descrizione di gestione del saldo con bonus
11.1	Modificato il testo relativo alla cadenza di invio del messaggio ' <b>Keep alive (6700.1)</b> '
12.32	Modificato l'attributo esteso ' <b>Bonus_prezzo(2500)</b> '
13.31	Modificata la tabella <b>Tipo gioco della famiglia di gioco</b>
<b>05/11/2025(versione 3.0)</b>	
12.1	' <b>Keep alive (6700.1)</b> ' Specificato con che frequenza deve essere inviato il messaggio
12.34	' <b>Ip vendita giocatore (2502)</b> ' Modificato il tipo dato del campo addr da uint a string
13.32	<p>Aggiunti nuovi codici di errore:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 7000 "Messaggio non conforme versione header"</li> <li>- 7006 "Mod_legacy non valido"</li> <li>- 7007 "Mod_legacy non valido – versione header non compatibile"</li> <li>- 7009 "Conto non esistente"</li> <li>- 7010 "Conto non giocabile"</li> <li>- 7011 "Conto di pagamento incongruente a quello di vendita"</li> </ul> <p>Modificati i codici di errore:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1547 "Saldo conto non valido" in 7002</li> <li>- 1548 "Saldo conto non valido – versione header non compatibile" in 7003</li> <li>- 1549 "Versione header non compatibile con fsc o cfs" in 7001</li> <li>- 1550" Ip vendita giocatore non valido" in 7004</li> <li>- 1551" Ip vendita giocatore non valido versione header" in 7005</li> <li>- 1781 "Concessionario dell'header e del conto non congruenti" in 7008</li> <li>- 8000 "Dati componenti non conformi" in 7012</li> </ul>
<b>28/07/2025(versione 3.0)</b>	
	Modificati tutti gli header dei messaggi, sostituito il campo FSC con FSC CFS. Con l'utilizzo del CFS il campo versione assume valore 3
1	Modificato per introdurre il Concessionario Fornitore di servizi (CFS)

4.1	Modificato per la gestione del Concessionario Fornitore di servizi
4.2	Modificato per inserimento del nuovo servizio 6700" Servizio operatività concessionario"
6.1	Modificato il messaggio "Vendita", aggiunti gli attributi estesi <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonus_prezzo (2500)</li> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Ip_vendita_giocatore (2502)</li> <li>- Time_stamp_utc(1200)</li> </ul>
6.2	Modificato il messaggio "Pagamento", aggiunto l'attributo esteso <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saldo_conto (2501)</li> <li>- Mod_legacy (2503)</li> <li>- Time_stamp_utc(1200)</li> </ul>
11	Nuovo servizio 6700 "Servizio operatività concessionario"
11.1	Aggiunto il messaggio (6700.1) "Keep alive"
11.2	Aggiunto il messaggio (6700.2) "Verifica integrità componenti software"
12.32	Nuovo attributo esteso "Bonus_prezzo (2500)"
12.33	Nuovo attributo esteso "Saldo_conto (2501)"
12.34	Aggiunto l'attributo esteso Ip_vendita_giocatore (2502)
12.35	Nuovo attributo esteso "Mod_legacy (2503)"
12.36	Nuovo attributo esteso "Time_stamp_utc (1200)"
13.27	Eliminati dalla tabella tipi tag i codici 3,4,6,43,53
13.28	Nuova tabella "Tipo componente"
13.29	Nuova tabella "Tipologia bonus"
13.30	Nuova tabella "Famiglie di gioco"
13.31	Nuova tabella "Tipo gioco della famiglia di gioco"
13.32	Aggiunti nuovi codici di errore: <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1545 "Bonus non valido"</li> <li>- 1546 "Bonus non valido – versione header non compatibile"</li> <li>- 1547 "Saldo conto non valido"</li> <li>- 1548 "Saldo conto non valido – versione header non compatibile"</li> <li>- 1549 "Versione header non compatibile con fsc o cfs"</li> <li>- 1550" Ip vendita giocatore non valido"</li> <li>- 1551" Ip vendita giocatore non valido versione header"</li> <li>- 1781 "Concessionario dell' header e del conto non congruenti"</li> <li>- 8000 "Dati componenti non conformi"</li> </ul>

## INDICE

<b>PREMESSA - INTRODUZIONE</b>	<b>10</b>
<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>11</b>
<b>2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO</b>	<b>12</b>
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>13</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>16</b>
4.1    HEADER	17
4.2    BODY	20
4.3    FIRMA DIGITALE	21
<b>5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI</b>	<b>22</b>
5.1    PALINSESTI	23
5.2    EVENTI	25
5.3    LISTA ESITI	27
5.4    CONCORSI	29
5.5    INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULL'EVENTO	32
5.6    INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULLA LISTA ESITI	34
5.7    REFERTO UFFICIALE CONCORSO	36
5.8    BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO	38
5.9    BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO (VERSIONE 2)	40

5.10	NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	42
5.11	RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA	43
5.12	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	45
5.13	LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE	47
<b>6.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA</b>	<b>48</b>
6.1	VENDITA	49
6.2	PAGAMENTO/RIMBORSO	51
6.3	ANNULLO	53
6.4	VERIFICA BIGLIETTO	55
6.5	INTERROGAZIONE ULTIMO BIGLIETTO	57
<b>7.</b>	<b>SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL'ANDAMENTO DEL GIOCO AL TOTALIZZATORE</b>	<b>58</b>
7.1	INFORMAZIONI QUOTE PROBABILI (SINGOLE/PLURIME)	59
7.2	INFORMAZIONI MOVIMENTO (SINGOLE/PLURIME)	61
7.3	INFORMAZIONI MOVIMENTO (MULTIPLE DI VINCENTI)	63
<b>8.</b>	<b>RENDICONTO CONTABILE DEL CN</b>	<b>65</b>
8.1	RENDICONTO GIORNALIERO	66
8.2	SALDO SETTIMANALE	68
8.3	ELENCO BIGLIETTI	70
8.4	RENDICONTO CONCORSO	73
8.5	RENDICONTO SETTIMANALE PER SCOMMESSA	75
8.6	COMPLESSIVO SALDO SETTIMANALE	77

8.7	DETTAGLIO SALDO SETTIMANALE	79
8.8	COMPLESSIVO RENDICONTO GIORNALIERO	81
8.9	DETTAGLIO RENDICONTO GIORNALIERO	83
8.10	DETTAGLIO SALDO SETTIMANALE (VERSIONE 2)	85
8.11	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI	87
8.12	TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO	89
8.13	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2	91
<b>9.</b>	<b>GESTIONE FIRMA DIGITALE</b>	<b>93</b>
9.1	RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE	94
<b>10.</b>	<b>COMUNICAZIONI AI FSC CFS</b>	<b>95</b>
10.1	COMUNICATI	96
10.2	NOTIFICA COMUNICATO	98
10.3	LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:	99
<b>11.</b>	<b>SERVIZIO OPERATIVITÀ CONCESSIONARIO</b>	<b>100</b>
11.1	KEEP ALIVE	103
11.2	VERIFICA INTEGRITÀ COMPONENTI SOFTWARE	104
<b>12.</b>	<b>GLI ATTRIBUTI ESTESI</b>	<b>106</b>
12.1	TIME_STAMP(1027) TIME STAMP	107
12.2	STATO_PAL(1032) STATO PALINSESTO	108
12.3	STATO_EVENTO(1033) STATO EVENTO	109
12.4	IP_RISP(1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA	110

12.5	STATO_ESITO(1042) STATO ESITO	111
12.6	STATO_SCOM(1047) STATO SCOMMESSA A TOTALIZZATORE PER EVENTO	112
12.7	JACKPOT(1050) VALORE DEI JACKPOT	113
12.8	SCOM_TOT(1069) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE	114
12.9	ID_GIOCATA(1090) IDENTIFICATIVO GIOCATA	115
12.10	FIRMA_DIG(1093) FIRMA DIGITALE	116
12.11	CARATURA(1094) CARATURA	117
12.12	BOLLETTINO(1095) BOLLETTINO UFFICIALE	118
12.13	COMUNICATO(1096) COMUNICATO	119
12.14	TAG_MOV_SR(1100) MOVIMENTO TERMINALE	120
12.15	ACC_EVENTO(1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI EVENTO	121
12.16	ACC_LISTA_ESITI(1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI	122
12.17	ACC_CONCORSO(1104) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI CONCORSI	123
12.18	MOD_EVENTO(1105) MODIFICA EVENTO	124
12.19	MOD_CONC(1106) MODIFICA CONCORSO	125
12.20	MOD_LISTA_ESITI(1107) MODIFICA LISTA ESITI	126
12.21	MOD_PAL(1108) MODIFICA PALINSESTO	127
12.22	STATO_CONC(1109) STATO CONCORSO	128
12.23	ESITO_GRUPPO(1112) ESITO DI GRUPPO	129
12.24	SALDO_SETT(1113) SALDO SETTIMANALE	130
12.25	DETT_TIPO_CONC(1114) DETTAGLIO TIPO CONCORSO	131
12.26	RAPPORTO_SCUDERIA(1115) RAPPORTO DI SCUDERIA	132

12.27	MOD_INFO_AGG_EVENTO(1116) MODIFICA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE EVENTO	133
12.28	MOD_INFO_AGG_LISTA_ESITI(1117) MODIFICA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE LISTA ESITI	134
12.29	PROG_CONCORSO(1118) PROGRESSIVO DEL CONCORSO NELLA GIORNATA	135
12.30	CONTO(1119) CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA	136
12.31	CONTO_2(1120) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA	137
12.32	BONUS_PREZZO(2500) BONUS PREZZO	138
12.33	SALDO_CONTO(2501) SALDO CONTO	140
12.34	IP_VENDITA_GIOCATORE (2502) INDIRIZZO DI PROVENIENZA DELLA GIOCATA	141
12.35	MOD_LEGACY (2503) MODALITÀ LEGACY	142
12.36	TIME_STAMP_UTC(1200) DATA ORA UTC	143
<b>13.</b>	<b>APPENDICI</b>	<b>144</b>
13.1	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO	145
13.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO	145
13.3	TABELLA DEGLI STATI DI UN CONCORSO	146
13.4	NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO	147
13.5	TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO	147
13.6	TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO	148
13.7	TABELLA CLASSE CONCORSI	148
13.8	TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO	148
13.9	TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE	149
13.10	TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE	150

13.11	TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A TOTALIZZATORE	151
13.12	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO	152
13.13	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO	155
13.14	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE	155
13.15	TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO	157
13.16	TABELLA DEI TIPI CONCORSI	157
13.17	TABELLA DEI SERVIZI SPECIALIZZATI PER I TIPO DI CONCORSO	158
13.18	TABELLA DEI TIPI DI SPECIALIZZAZIONE DEL CONCORSO	158
13.19	TABELLA TIPI DI CARATURA	159
13.20	TABELLA LISTA ESITI PER "1X2"	159
13.21	TABELLA LISTA ESITI PER "RISULTATO ESATTO"	159
13.22	TABELLA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULL'EVENTO	160
13.23	TABELLA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULLA LISTA ESITI	160
13.24	TABELLA TIPO CONTO	160
13.25	TABELLA CATEGORIE DI VINCITA	161
13.26	TABELLA DEI CODICI DI RETE	162
13.27	TABELLA DEI TIPI TAG	163
13.28	TABELLA TIPO COMPONENTE	164
13.29	TABELLA TIPOLOGIA BONUS	164
13.30	TABELLA FAMIGLIE DI GIOCO	164
13.31	TABELLA TIPO GIOCO DELLA FAMIGLIA DI GIOCO	165
13.32	TABELLA CODICI DI RITORNO	166

## PREMESSA - INTRODUZIONE

Il PSR è un protocollo applicativo per la gestione delle scommesse a totalizzatore della serie BIG, dell'Ippica Nazionale e per il concorso pronostici su base ippica.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, il Concessionario Fornitore di Servizi, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Agenzia delle Dogane e dei Monopoli	ADM
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Punto Vendita	PVEND
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN
Concessionario Fornitore di Servizi	CFS

## 2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSR è intesa come una sequenza di messaggi “*richiesta+risposta*” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta e richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella

2 secondi	Prima retry
4 secondi	Seconda retry
4 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

**È obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.**

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione																		
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1																		
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')																		
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)																		
uchar	Numero di 8 bit senza segno																		
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)																		
ushort	Numero di 16 bit senza segno																		
Int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)																		
uint	Numero di 32 bit senza segno																		
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)																		
ulong	Numero di 64 bit senza segno																		
g_sett	Byte in cui ogni bit identifica un giorno della settimana secondo la seguente tabella:  <table border="0"> <tr> <td>bit</td> <td>Giorno</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>= lunedì</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>= martedì</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>= mercoledì</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>= giovedì</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>= venerdì</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>= sabato</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>= domenica</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>= <i>riservato ad usi futuri</i></td> </tr> </table>	bit	Giorno	0	= lunedì	1	= martedì	2	= mercoledì	3	= giovedì	4	= venerdì	5	= sabato	6	= domenica	7	= <i>riservato ad usi futuri</i>
bit	Giorno																		
0	= lunedì																		
1	= martedì																		
2	= mercoledì																		
3	= giovedì																		
4	= venerdì																		
5	= sabato																		
6	= domenica																		
7	= <i>riservato ad usi futuri</i>																		

string	Struttura per la rappresentazione di vettori di uchar a lunghezza variabile costituita da un uchar che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti uchar per quanti sono gli elementi del vettore. La rappresentazione/codifica dei caratteri è secondo lo standard ISO/IEC 8859-1														
lstring	Struttura per la rappresentazione di vettori di uchar a lunghezza variabile costituita da un ushort che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti uchar per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256). La rappresentazione/codifica dei caratteri è secondo lo standard ISO/IEC 8859-1														
money	<p>Struttura per la rappresentazione di importi maggiori di quelli gestibili con <i>int</i> e <i>uint</i> ed è composta da 1 <i>uchar</i> seguito da 1 <i>int</i> con il seguente significato:</p> <p><i>uchar</i> = <i>abs</i> (importo <i>div</i> 1.000.000.000)  <i>int</i> = importo <i>mod</i> 1.000.000.000</p> <p><i>abs</i> da il valore assoluto  <i>div</i> da il quoziente di una divisione tra interi troncato all'unità  <i>mod</i> da il resto di una divisione tra interi  il segno di <i>int</i> darà anche il segno all'intero importo</p>														
DateTime	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ushort</td> <td>Anno</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Mese ( da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Giorno(da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Secondi(da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	ushort	Anno	uchar	Mese ( da 1 a 12)	uchar	Giorno(da 1 a 31)	uchar	Ora (da 0 a 23)	uchar	Minuti (da 0 a 59)	uchar	Secondi(da 0 a 59)
Tipo	Descrizione														
ushort	Anno														
uchar	Mese ( da 1 a 12)														
uchar	Giorno(da 1 a 31)														
uchar	Ora (da 0 a 23)														
uchar	Minuti (da 0 a 59)														
uchar	Secondi(da 0 a 59)														
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta														

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian** (*Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso*)

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header + body + attributi estesi*) può assumere è 4 Kbyte.

#### 4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Attualmente il valore è pari 2. Con l'utilizzo del CFS il campo assume valore 3
fsc cfs	ushort	Il campo versione con valore 2 utilizza Identificativo del Fornitore del servizio di connettività (fsc) Il campo versione con valore 3 utilizza identificativo del concessionario fornitore di servizi (cfs)
cn	uint	Identificativo del Concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC CFS
pvend	uint	Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC CFS
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del pvend (vedi nota seguente)
tipo_tag	uchar	Tipo TAG (vedi <a href="#">tabella tipi tag</a> )
lung_body	ushort	Lunghezza del body
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli attributi estesi
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione

id_servizio	ushort	Identificativo del servizio
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio
liberi	uchar[3]	Per sviluppi futuri

**NOTA:**

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali fisici (TIPO\_TAG 1, 2) e virtuali (TIPO\_TAG 3-54). Un'ulteriore distinzione va fatta per il TIPO\_TAG 0.

*Terminali fisici (TIPO\_TAG 1, 2)*

Sono i veri e propri terminali di gioco presenti nei punti vendita dei concessionari. Ogni punto vendita può utilizzare un criterio di sua scelta per la numerazione delle apparecchiature di gioco, ma il totale deve riflettere il numero degli apparecchi effettivamente presenti. Sarebbe altresì opportuno che la convenzione usata sia costante e che un terminale specifico si identifichi sempre con lo stesso codice. Limite massimo TAG utilizzabili = 150

*Terminali Virtuali (TIPO\_TAG 3-54)*

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 50

*Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO\_TAG 0)*

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

*Client Concessionario Fornitore di Servizi (TIPO\_TAG 0)*

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'CFS per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Concessionario fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

BOLZA

## 4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio. Di seguito vengono riportate due tabelle che documentano i servizi esistenti con il loro identificativo.

Tabella dei servizi specializzati per le tipologie di gioco della serie “Big”.

Servizio	Descrizione
5001	Informazione sui palinsesti
5101	Gestione Vendite

Tabella dei servizi specializzati per tipologia di gioco “Ippica Nazionale”, “CPI” e “Ippica Internazionale”

Servizio	Descrizione
5004	Informazione sui palinsesti
5104	Gestione Vendite
5504	Informazioni di gioco

Tabella dei servizi generici

Servizio	Descrizione
4400	Comunicazioni al Concessionario
4500	Rendiconto contabile del Concessionario
4600	Gestione Firma elettronica
6700	Servizio operatività concessionario

### 4.3 FIRMA DIGITALE

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSR, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

- La firma deve essere applicata su l'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunta al messaggio originale come attributo esteso
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

Modalità di verifica:

- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

## **5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI**

Questo servizio consente ad un FSC|CFS di ottenere tutte le informazioni sui palinsesti necessarie al gioco ed alle relative variazioni.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “multicast” e dalla modalità “a richiesta”.

La modalità “multicast” prevede un unico invio dell’informazione al “gruppo di multicast” previsto. Tale l’informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I FSC|CFS abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.

## 5.1 PALINSESTI

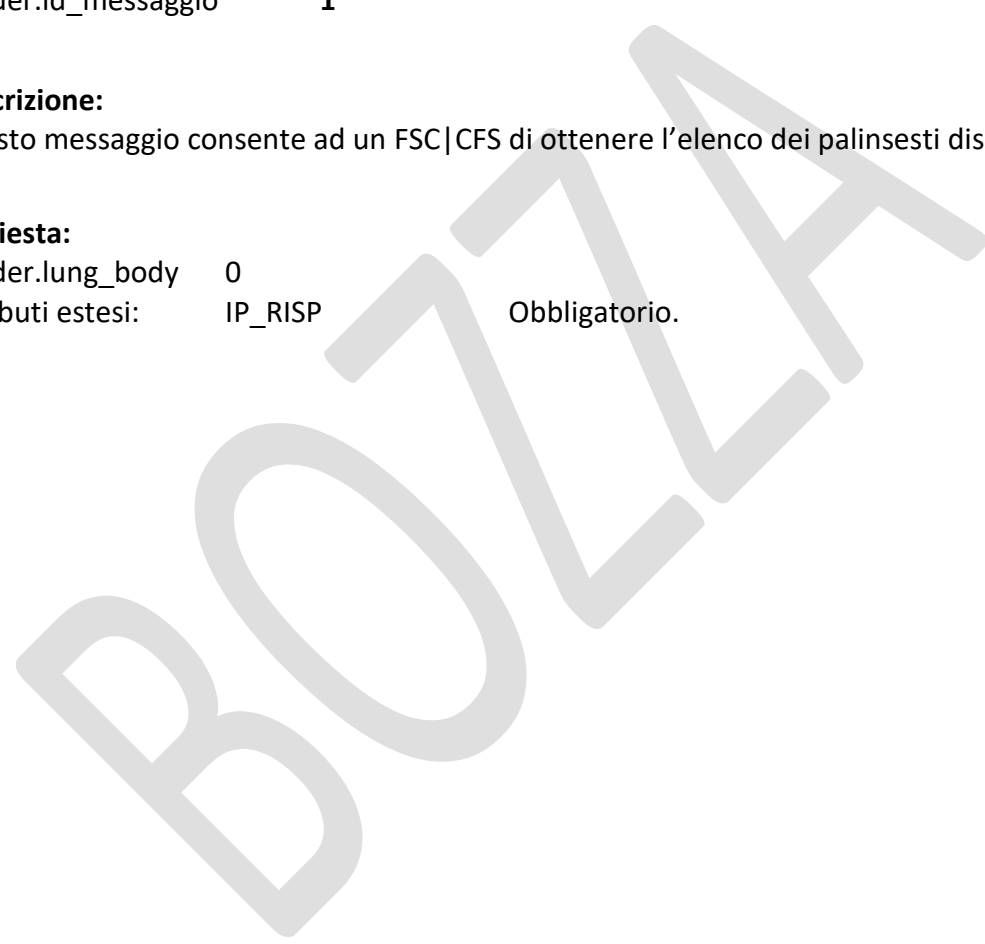
Client abilitato	<b>FSC CFS,0,0,TAG</b>
header.id_servizio	<b>5001, 5004</b>
header.id_messaggio	<b>1</b>

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili.

### Richiesta:

header.lung_body	0	
attributi estesi:	IP_RISP	Obbligatorio.





## 5.2 EVENTI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **5001, 5004**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'elenco totale degli eventi di un palinsesto. È possibile richiedere un solo evento mediante l'attributo esteso ACC\_EVENTO.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli eventi
eve_iniziale	ushort	Posizione dell'evento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
eve_finale	ushort	Posizione dell'evento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 eventi alla volta

attributi estesi: IP\_RISP                      Obbligatorio  
ACC\_EVENTO                      Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_eventi	ushort	Numero di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Evento' seguenti
<b>Evento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
evento	ushort	Codice evento
stato	uchar	Stato dell'evento (vedi tabella <a href="#">stati di un evento</a> )
descrizione	string	Descrizione evento (Max 33 caratteri)
disciplina	string	Disciplina
manifest	string	Manifestazione
data	datetime	Data svolgimento dell'evento
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti. Per il gioco Big Match sono previste due liste esiti. 1 per il "1X2" 2 per il "Risultato esatto" Nelle tabelle sono definiti i codici assegnati ad ogni esito

attributi estesi:

SCOM\_TOT  
IP\_RISP

Obbligatorio  
Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo.
n_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Lista esiti che seguono.
<b>Lista esiti</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
num_esiti	uchar	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti' seguenti
<b>Esiti</b>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato dell'esito (vedi tabella <a href="#">stati di un esito</a> )
descrizione	string	Descrizione dell'esito
sigla	string	Sigla esito (max 6 caratteri)

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

ESITO\_GRUPPO

Facoltativo

(Dipende dal Tipo Concorso)

RAPPORTO\_SCUDERIA

Facoltativo

(Dipende dal Tipo Concorso)



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_concorso	ushort	Numero dei concorsi presenti nella lista
<b>Lista Concorsi</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
descrizione	string	Descrizione del concorso (Max 25 caratteri)
tipo_concorso	ushort	Tipo Concorso (vedi tabella dei <a href="#">tipi concorsi</a> )
classe	uchar	Classe Concorso (vedi tabella della <a href="#">classe concorso</a> )
data	datetime	Data e Ora di svolgimento
num_gruppi	uchar	Numero Gruppi che appartengono al concorso
<b>Gruppi(*)</b>		
cod_gruppo	uchar	Codice del gruppo (da 1 a n)
num_eve	uchar	Numero di Eventi che appartengono al Gruppo
<b>Eventi per Gruppo</b>		
evento	ushort	Codice Evento

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

DETT\_TIPO\_CONC

Facoltativo

PROG\_CONCORSO

Facoltativo

Per il Tipo Concorso "big match" sono previsti 3 gruppi eventi come previsto dal regolamento di gioco

Per il Tipo Concorso Auto Moto è previsto un solo gruppo eventi come previsto dal regolamento di gioco

Per il Tipo Concorso Ciclismo è previsto un solo gruppo eventi come previsto dal regolamento di gioco

Per il Tipo Concorso Ippica Nazionale è previsto un solo gruppo eventi come previsto dal regolamento di gioco

Per il Tipo Concorso pronostici su base ippica è previsto un solo gruppo eventi come previsto dal regolamento di gioco

Per il Tipo Concorso Ippica Internazionale è previsto un solo gruppo eventi come previsto dal regolamento di gioco

BOZZA

### 5.5 INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULL'EVENTO

Client abilitati: FSC|CFS,0,0,TAG  
header.id\_servizio 5001, 5004  
header.id\_messaggio 7

**Descrizione:**

Questo messaggio consente a un FSC|CFS di ottenere le liste delle informazioni aggiuntive sugli eventi disponibili per un determinato palinsesto. E' possibile richiedere le informazioni relative ad un solo evento mediante l'attributo esteso ACC\_EVENTO

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
evento_iniziale	ushort	Posizione dell'informazione aggiuntiva sull'evento nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
evento_finale	ushort	Posizione dell'informazione aggiuntiva sull'evento nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 eventi alla volta

attributi estesi: IP\_RISP                      Obbligatorio  
ACC\_EVENTO                      Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_eventi	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive sull'evento presenti nella lista
<b>Informazioni Aggiuntive sull'Evento</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
evento	ushort	Codice dell'evento
n_info	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive riguardanti l'evento
<b>Informazione</b>		
cod_info	ushort	Codice dell'informazione (vedi tabella delle <a href="#">informazioni aggiuntive sull'evento</a> )
info	string	Valore dell'informazione (vedi tabella delle <a href="#">informazioni aggiuntive sull'evento</a> )

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

**5.6 INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULLA LISTA ESITI**

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **5001, 5004**  
 header.id\_messaggio **8**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere le liste delle informazioni aggiuntive sulle liste esiti disponibili per un determinato palinsesto. È possibile richiedere le informazioni relative ad una sola lista esiti mediante l'attributo esteso ACC\_LISTA\_ESITI.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_esiti_iniziale	ushort	Posizione dell'informazione aggiuntiva sulla lista esiti nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
lista_esiti_finale	ushort	Posizione dell'informazione aggiuntiva sulla lista esiti nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta

attributi estesi: IP\_RISP                      Obbligatorio  
 ACC\_LISTA\_ESITI                      Facoltativo

**Risposta:**  
body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_liste_esiti	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive sulle liste esiti presenti nella lista
<b>Informazioni Aggiuntive sulla Lista Esiti</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
num_esiti	uchar	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti' seguenti
<b>Esiti</b>		
esito	uchar	Codice esito
n_info	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive riguardanti l'esito
<b>Informazione</b>		
cod_info	ushort	Codice dell'informazione (vedi tabella delle <a href="#">informazioni aggiuntive sulla lista esiti</a> )
info	string	Valore dell'informazione (vedi tabella delle <a href="#">informazioni aggiuntive sulla lista esiti</a> )

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

### 5.7 REFERTO UFFICIALE CONCORSO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **5001, 5004**  
 header.id\_messaggio **5**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere i referti ufficiali per singolo concorso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
ref_iniziale	ushort	1
ref_finale	ushort	1

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio  
 ACC\_CONCORSO Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_referti	ushort	
<b>Lista Referti</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
data	datetime	Data e Ora Referto
num_eve	uchar	Numero di Eventi che appartengono al Concorso
<b>Eventi per concorso</b>		
evento	ushort	Codice Evento
stato	uchar	Stato evento
num_pos	uchar	Numero posizione per il referto sull'evento (dipende dal tipo scommessa associato all'evento)
<b>Dettaglio per posizione</b>		
posizione	uchar	Posizioni (da 1 alla lunghezza del tipo scommessa associato)
num_esiti	uchar	Numero di esiti per posizione
	uchar[num_esiti]	Lista esiti

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

## 5.8 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **5001**  
header.id\_messaggio **6**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere i bollettini ufficiali per singolo concorso.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
bol_iniziale	ushort	1
bol_finale	ushort	1

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio  
ACC\_CONCORSO Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_bollettini	ushort	Numero dei bollettini che seguono
<i>Lista bollettini</i>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
tipo_conc	ushort	Tipo Concorso
classe_conc	uchar	Classe Concorso
data	datetime	Data di emissione del bollettino
testo	String	Testo del Bollettino
num_tipo_scom	uchar	Numero di tipi scommessa che seguono
<i>Tipi Scommesse per concorso</i>		
tipo_scom	ushort	Tipo scommessa (vedi tabella <a href="#">tipi scommesse</a> )
stato	uchar	Stato scommessa
num_cat	uchar	Numero di categorie
<i>Dettaglio per categorie</i>		
categoria	uchar	Categoria di vincita (vedi tabella <a href="#">categorie di vincita</a> )
montepremi	money	Montepremi (centesimi di euro)
jackpot	money	Jackpot (centesimi di euro)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento (vedi tabella <a href="#">tipologia pagamento</a> )
num_vinc	uint	Numero d'unita di scommessa vincente
quota	money	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

## 5.9 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO (VERSIONE 2)

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **5001, 5004**  
header.id\_messaggio **9**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere i bollettini ufficiali per singolo concorso.

Questo messaggio prevede che per una stessa categoria e scommessa ci siano più quote ufficiali.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
bol_iniziale	ushort	1
bol_finale	ushort	1

attributi estesi: IP\_RISP                      Obbligatorio  
ACC\_CONCORSO                      Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_bollettini	ushort	Numero dei bollettini che seguono
<b>Lista bollettini</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
tipo_conc	ushort	Tipo Concorso
classe_conc	uchar	Classe Concorso
data	datetime	Data di emissione del bollettino
testo	String	Testo del Bollettino
num_tipo_scom	uchar	Numero di tipi scommessa che seguono
<b>Tipi Scommesse per concorso</b>		
tipo_scom	ushort	Tipo scommessa (vedi tabella <a href="#">tipi scommesse</a> )
stato	uchar	Stato scommessa
num_cat	uchar	Numero di categorie
<b>Dettaglio per categorie</b>		
categoria	uchar	Categoria di vincita (vedi tabella <a href="#">categorie di vincita</a> )
montepremi	money	Montepremi (centesimi di euro)
jackpot	money	Jackpot (centesimi di euro)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento (vedi tabella <a href="#">tipologia pagamento</a> )
num_vinc	uint	Numero d'unità di scommessa vincenti
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
<b>Combinazione</b>		
len	uchar	Lunghezza della posizione
combinazione	uchar[len]	Combinazione vincente
quota	money	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

### 5.10 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: **TN,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **5001, 5004**  
header.id\_messaggio **51**

**Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica nell'anno

attributi estesi:

*Vedi lista attributi estesi notifiche*

### 5.11 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **5001, 5004**  
header.id\_messaggio **52**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ottenere l'ultima notifica inviata dal TN.

**Richiesta:**

header.lung\_body 0

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: *Vedi lista attributi estesi notifiche*

### 5.12 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **5001, 5004**  
 header.id\_messaggio **53**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad FSC|CFS di ottenere una notifica non ricevuta per errore.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica (da 0 a 65535)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

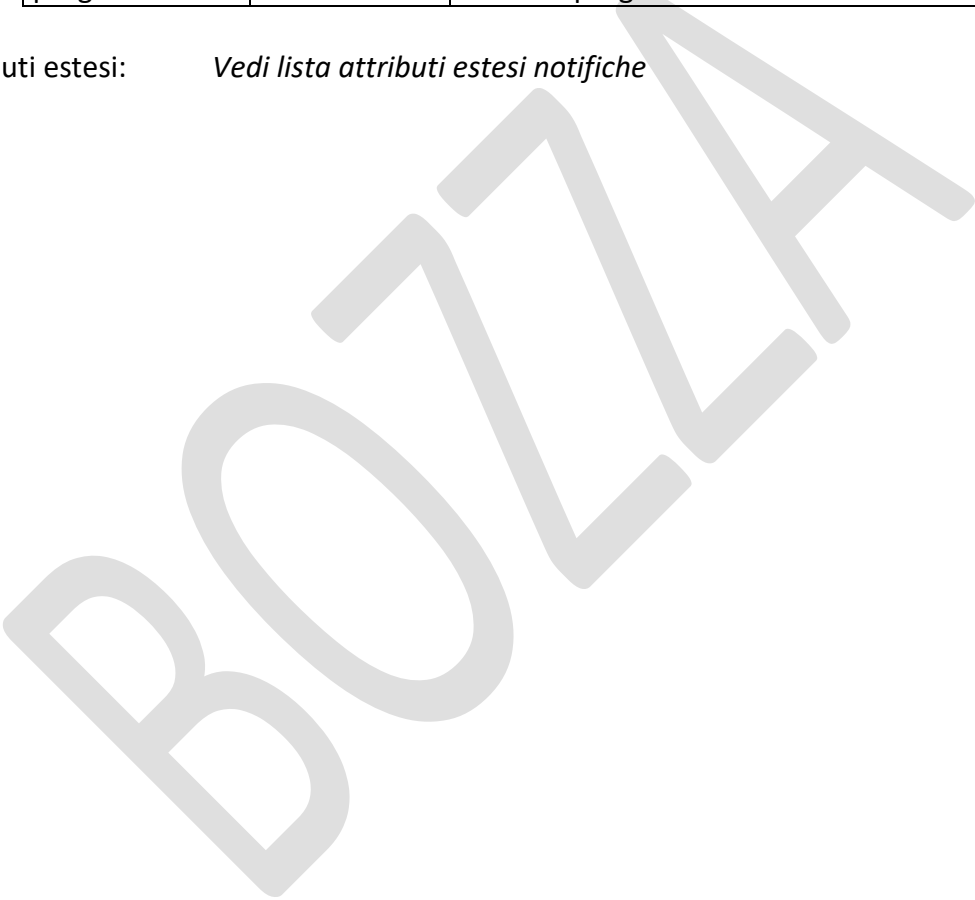
attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: *Vedi lista attributi estesi notifiche*



### 5.13 LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE

attributi estesi:

STATO_PAL	Facoltativo
STATO_EVENTO	Facoltativo
STATO_ESITO	Facoltativo
STATO_CONC	Facoltativo
STATO_SCOM	Facoltativo
MOD_PAL	Facoltativo
MOD_EVENTO	Facoltativo
MOD_CONC	Facoltativo
MOD_LISTA_ESITI	Facoltativo
BOLLETTINO	Facoltativo
MOD_INFO_AGG_EVENTO	Facoltativo
MOD_INFO_AGG_LISTA_ESITI	Facoltativo
TIME_STAMP	Obbligatorio
IP_RISP	Facoltativo

## **6. SERVIZIO VENDITA**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore.

BOLLA

## 6.1 VENDITA

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio **5101, 5104**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse al totalizzatore di tipo singole o plurime.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo (centesimi di euro)
tot_scom	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono. Tale numero è legato alla dimensione massima che ciascun messaggio può assumere (4Kbyte)
<b>Scommessa</b>		
unità_scom	ushort	Numero di unità di scommessa sviluppate
molt	uchar	Moltiplicatore dell'unità base per scommessa
tot_gruppi	uchar	Numero gruppi eventi
<b>Eventi</b>		
cod_gruppo	uchar	Codice gruppo (da 1 a n)
tot_eventi	uchar	Totali eventi Selezionati
<b>Evento Selezionato per gruppo Eventi</b>		
evento	ushort	Codice Evento
scom	uchar	Codice della scommessa
sistema	uchar	Codice del sistema
mappa_esiti	uchar	Numero Mappe esiti
<b>Esiti della Mappa</b>		

n_esiti	uchar	Numero esiti selezionati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici degli esiti

attributi estesi:	IP_RISP	Obbligatorio
	ID_GIOCATO	Obbligatorio
	CARATURA	Obbligatorio per vendita con caratura
	FIRMA_DIG01	Obbligatorio
	CONTO_2	Obbligatorio se è gioco a distanza
	BONUS_PREZZO	Facoltativo
	SALDO_CONTO	Obbligatorio se è gioco a distanza
	IP_VENDITA_GIOCATORE	Obbligatorio se è gioco a distanza

Il saldo del conto deve essere inviato già decurtato del prezzo del biglietto e dell'eventuale importo bonus giocato.

Per le modalità di decurtazione del bonus dal saldo conto si rimanda a BONUS\_PREZZO.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto

attributi estesi:	TAG_MOV_SR	Obbligatorio
	TIME_STAMP	Obbligatorio
	FIRMA_DIG01	Obbligatorio
	CONTO_2	Obbligatorio se è gioco a distanza
	IP_RISP	Facoltativo
	TIME_STAMP_UTC	Obbligatorio

## 6.2 PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitato **FSC|CFS, CN, PVEND, TAG**  
header.id\_servizio **5101, 5104**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa al totalizzatore.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto

attributi estesi:

IP_RISP	Obbligatorio
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
CONTO	Obbligatorio se è gioco a distanza
CONTO_2	Obbligatorio se è gioco a distanza
CARATURA	Obbligatorio solo per pagamenti di una caratura
SALDO_CONTO	Obbligatorio se è gioco a distanza
MOD_LEGACY	Facoltativo

Il saldo del conto di gioco non è comprensivo dell'accredito della vincita e/o rimborso.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi:

TAG_MOV_SR	Obbligatorio
TIME_STAMP	Obbligatorio
CARATURA	Obbligatorio
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
CONTO	Obbligatorio se è gioco a distanza
CONTO_2	Obbligatorio se è gioco a distanza
IP_RISP	Facoltativo
TIME_STAMP.UTC	Obbligatorio



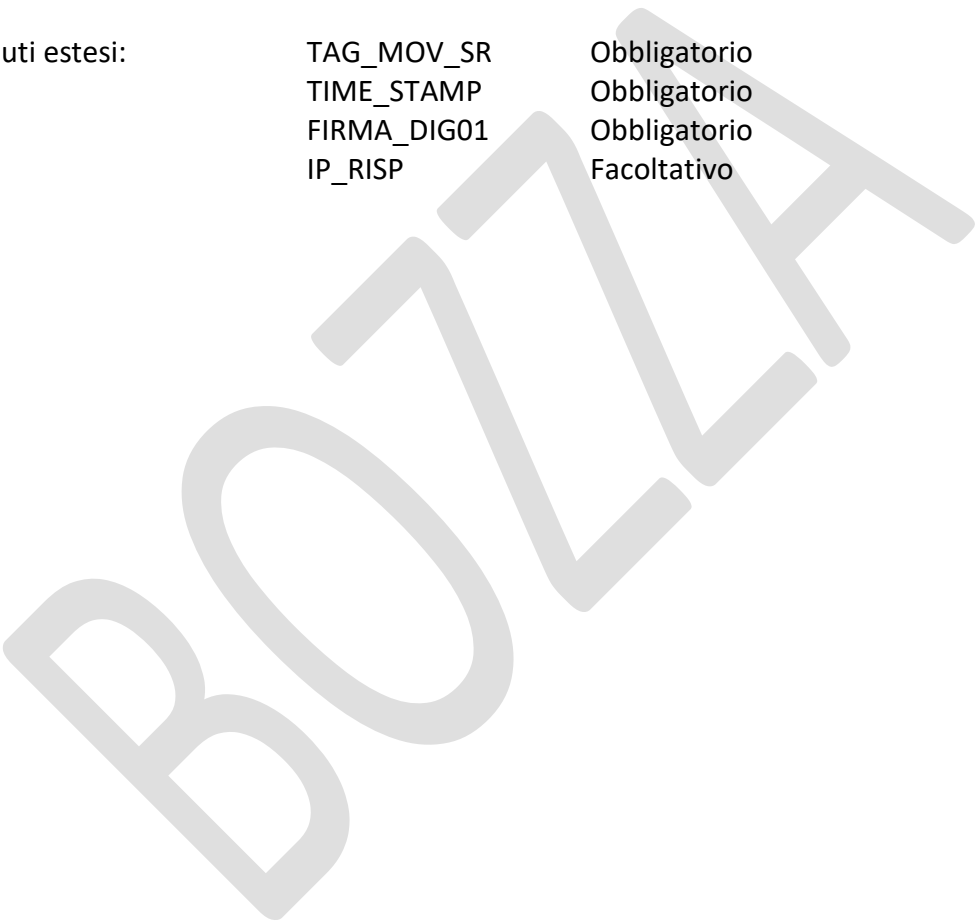
**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi:

TAG_MOV_SR	Obbligatorio
TIME_STAMP	Obbligatorio
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
IP_RISP	Facoltativo



#### 6.4 VERIFICA BIGLIETTO

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio **5101, 5104**  
header.id\_messaggio **20**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di verificare se un biglietto è vincente e di verificare l'importo di vincita.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio.  
CARATURA Obbligatori solo per la verifica di una  
caratura

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
Concorso	ushort	Codice del concorso
Stato	uchar	Stato del biglietto
Importo	money	Importo di vincita/rimborso
<i>Informazioni del pagamento (dati valorizzati solo per biglietti con stato pagato/rimborsato)</i>		
Id_FSC CFS	ushort	Fornitore del servizio di Connettività che ha effettuato pagamento
Id_cn	uint	Concessionario che ha effettuato pagamento
Id_pvend	uint	Punto vendita che ha effettuato pagamento
Id_tag	ushort	Terminale che ha effettuato pagamento
Data	datetime	Data e ora

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo.

## 6.5 INTERROGAZIONE ULTIMO BIGLIETTO

Client abilitato **FSC|CFS,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio **5101, 5104**  
header.id\_messaggio **21**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di richiedere al TN l'identificativo dell'ultimo biglietto venduto per un determinato terminale.

### Richiesta:

header.lung\_body 0  
attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

**7. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL'ANDAMENTO DEL GIOCO AL TOTALIZZATORE**

Questo servizio consente al FSC|CFS di ottenere informazioni sull'andamento di gioco.

BOLLA

## 7.1 INFORMAZIONI QUOTE PROBABILI (SINGOLE/PLURIME)

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **5504**  
 header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere le quote probabili per i tipi concorsi basati sulle singole e plurime.

Queste informazioni sono applicate a concorsi con classe concorso = SP.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice Palinsesto
concorso	ushort	Codice Concorso
tipo_scom	uchar	Tipo Scommessa (vedi tabella <a href="#">tipi scommessa</a> )
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 1 = Tutte (solo per la scommessa Vincente) 2 = Più giocate 3 = Meno giocate

attributi estesi: IP\_RISP                      Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_concorso	ushort	Codice concorso
stato_concorso	uchar	Stato del concorso (vedi tabella <a href="#">stati di un concorso</a> )
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella <a href="#">tipi scommessa</a> )
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa (vedi tabella degli <a href="#">stati scommessa</a> )
movimento	money	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 1 = Tutte 2 = Più giocate 3 = Meno giocate
n_quote	ushort	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
<b>Quota</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
combinazione	uchar[len]	Combinazione per la quale si indica la quota e il montante (in una scommessa singola si riduce al codice esito)
movimento	money	Movimento (in centesimi)
quota	money	Quota (in centesimi)

attributi estesi:      IP\_RISP                      Facoltativo  
                             JACKPOT                      Facoltativo

## 7.2 INFORMAZIONI MOVIMENTO (SINGOLE/PLURIME)

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **5504**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere i movimenti degli esiti relativamente a tutte le posizioni di arrivo previste dalla tipologia di scommessa per la quale è stata effettuata la richiesta.

Queste informazioni sono applicate a concorsi con classe concorso = SP

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice Palinsesto
concorso	ushort	Codice Concorso
tipo_scom	uchar	Tipo Scommessa (vedi tabella <a href="#">tipi scommessa</a> )

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_concorso	ushort	Codice concorso
stato_concorso	uchar	Stato del concorso (vedi tabella <a href="#">stati di un concorso</a> )
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella <a href="#">tipi scommessa</a> )
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	money	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
n_esiti	ushort	Numero degli esiti. Specifica quanti elementi del tipo 'Esito' seguono
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato_esito	uchar	Stato dell'esito (vedi tabella <a href="#">stati esito</a> )
n_movim	uchar	Numero di movimenti che seguono
<b>Movimenti per posizione</b>		
posizione	uchar	Posizione dell'esito
movimento	Money	Movimento (in centesimi) dell'esito nelle varie posizioni dell'ordine di arrivo.

Attributi estesi:      IP\_RISP      Facoltativo  
                             JACKPOT      Facoltativo

### 7.3 INFORMAZIONI MOVIMENTO (MULTIPLE DI VINCENTI)

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**  
 header.id\_servizio **5504**  
 header.id\_messaggio **3**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente al FSC|CFS di ottenere i movimenti degli esiti in prima posizione per ogni evento presente nel concorso.

Queste informazioni sono applicate a concorsi con classe concorso = MF.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice Palinsesto
concorso	ushort	Codice Concorso

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_concorso	ushort	Codice concorso
stato_concorso	uchar	Stato del concorso (vedi tabella <a href="#">stati di un concorso</a> )
movimento	money	Movimento sul concorso (in centesimi)
n_eventi	ushort	Numero degli eventi. Specifica quanti elementi del tipo 'Evento' seguono
<b>Evento</b>		
evento	ushort	Codice dell'esito
stato_evento	uchar	Stato dell'evento (vedi tabella <a href="#">stati evento</a> )
n_esiti	ushort	Numero degli esiti. Specifica quanti elementi del tipo 'Esito' seguono
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato_esito	uchar	Stato dell'esito (vedi tabella <a href="#">stati esito</a> )
movimento	Money	Movimento (in centesimi) dell'esito sulla prima posizione dell'ordine di arrivo

attributi estesi:      IP\_RISP      Facoltativo  
                             JACKPOT      Facoltativo

## **8. RENDICONTO CONTABILE DEL CN**

Questo servizio consente a un FSC|CFS di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.

**BOZZA**

### 8.1 RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **4500**  
 header.id\_messaggio **1**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ricevere dal TN i dati relativi ai dati contabili giornalieri.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
<b>Dati</b>		
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi.
<b>Causali di rendiconto</b>		
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
<b>Dati per Concorso</b>		
t.num_conc	uchar	Numero di concorsi che seguono
<b>Dettaglio per concorso</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi
<b>Causali di rendiconto</b>		
r.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
r.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

## 8.2 SALDO SETTIMANALE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0, TAG**  
 header.id\_servizio **4500**  
 header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente di ricevere dal TN i dati relativi al saldo contabile settimanale.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio



### 8.3 ELENCO BIGLIETTI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4500**  
header.id\_messaggio **5**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente di ricevere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti, per stato, nella settimana contabile. Quando la richiesta è effettuata con l'attributo ACC\_CONCORSO viene restituito l'elenco dei biglietti vincenti per il concorso richiesto a prescindere dallo stato in cui si trovano.

Non è possibile di richiedere più di 20 biglietti alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana: 0 Totale nella settimana 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica
tipo_rich	uchar	Stato del Biglietto. Tutti tranne emesso (vedi tabella <a href="#">stati del biglietto</a> )
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)

tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)
------------	------	---

attributi estesi:      IP\_RISP                                      Obbligatorio  
                              ACC\_CONCORSO                                      Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana:
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Dettaglio Biglietto</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi tabella <a href="#">stati del biglietto</a> )
prezzo	money	Prezzo del biglietto
importo	money	Importo di vincita
importo rimb	money	Importo rimborso
<b>Dettaglio importo di vincita per categoria</b>		
num_cat	uchar	Numero di categoria previste per il concorso
importi	money[num_cat]	Importi per categoria di vincita
tipo_car	uchar	Tipo di Caratura (vedi tabella <a href="#">tipo caratura</a> )
num_cedole	ushort	Numero di cedole che compongono la caratura (valorizzare a 0 per giocate non a caratura)
prog_cedola	ushort	Progressivo della cedola di caratura. (valorizzare a 0 per giocate non a caratura)
<b>Dati relativi alla emissione del biglietto</b>		
id_FSC CFS	ushort	Fornitore del servizio di Connettività
n.conc	uint	Concessionario
n.pvend	uint	Punto vendita dove è stata effettuata la giocata

n.tag	ushort	Termina
dataora	datetime	Data e Ora
id_giocata	uint	Identificativo della giocata
<b>Dati relativi al pagamento/rimborso del biglietto. Se il biglietto non è stato ancora pagato/rimborsato tutti i campi sono valorizzati con zero.</b>		
Id_FSC CFS	ushort	Fornitore del servizio di Connettività
n.conc	uint	Concessionario
n.pvend	uint	Punto vendita
n.tag	ushort	Terminale
dataora	datetime	Data e Ora di pagamento

attributi estesi:      IP\_RISP      Facoltativo

#### 8.4 RENDICONTO CONCORSO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4500**  
header.id\_messaggio **6**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente di ottenere dal TN i dati relativi ai dati contabili del concorso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario

attributi estesi: ACC\_CONCORSO Obbligatorio  
IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
cod_pal	ushort	Codice del palinsesto
cod_conc	ushort	Codice del concorso
<b>Dati</b>		
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi
<b>Causali di rendiconto</b>		
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

### 8.5 RENDICONTO SETTIMANALE PER SCOMMESSA

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4500**  
header.id\_messaggio **7**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente di ricevere dal TN i dati relativi ai dati contabili del rendiconto settimanale di competenza per le scommesse chiuse nella settimana di riferimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana: 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica

attributi estesi: IP\_RISP

Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana:
num_dati	uchar	Numero di dati che seguono
<b>Dati per scommessa</b>		
cod_pal	ushort	Codice del palinsesto
cod_conc	ushort	Codice del concorso
cod_scom	uchar	Codice tipo scommessa
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi
<b>Dati</b>		
		Causali di rendiconto
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP\_RISP

## 8.6 COMPLESSIVO SALDO SETTIMANALE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **4500**  
 header.id\_messaggio **8**

### Descrizione:

Questo messaggio consente di ricevere dal TN i dati complessivi relativi al saldo contabile settimanale.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Settimana	uchar	Settimana di riferimento

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana richiesta (da 1 a 53)
<b>Dati Globali</b>		
t.num_caus	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi
<b>Causali di rendiconto</b>		
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
<b>Dati per Ripartizione</b>		
dp.num_caus	uchar	Numero di causali che seguono
<b>Dettaglio per Causali di Ripartizione</b>		
rip.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
rip.num_aliq	uchar	Numero aliquote per le quali si specificano i dati relativi
<b>Aliquote</b>		
a.aliq	ushort	Aliquota (il valore dipende dalla Causale di Rendiconto)
a.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:      IP\_RISP                      Facoltativo  
                             SALDO\_SETT                      Obbligatorio

### 8.7 DETTAGLIO SALDO SETTIMANALE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **4500**  
 header.id\_messaggio **9**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente di ricevere dal TN i dati relativi ai dati contabili del rendiconto settimanale di cassa per le scommesse chiuse nella settimana di riferimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana: 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica

attributi estesi: IP\_RISP                      Obbligatorio



## 8.8 COMPLESSIVO RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **4500**  
 header.id\_messaggio **10**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ricevere dal TN i dati complessivi relativi ai dati contabili giornalieri di cassa.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
<b>Dati</b>		
num_causali	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi
<b>Causali di rendiconto</b>		
c.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
c.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo.

## 8.9 DETTAGLIO RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4500**  
header.id\_messaggio **11**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di ricevere dal TN i dettagli relativi ai dati contabili giornalieri di cassa.

Non è possibile di richiedere più di 100 dettagli alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
dett_iniziale	uint	Posizione del dettaglio iniziale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)
dett_finale	uint	Posizione del dettaglio finale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)

attributi estesi: IP\_RISP

Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
num_dett	uchar	Numero di dettagli che seguono
<b>Dettaglio per concorso</b>		
d.pal	ushort	Codice palinsesto
d.concorso	ushort	Codice del concorso
d.causale_rend	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
d.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

### 8.10 DETTAGLIO SALDO SETTIMANALE (VERSIONE 2)

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4500**  
header.id\_messaggio **12**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente di ricevere dal TN i dettagli relativi ai dati contabili del rendiconto settimanale di cassa per le scommesse chiuse nella settimana di riferimento.

Non è possibile di richiedere più di 100 dettagli alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana: 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica
Dett_iniziale	uint	Posizione del dettaglio iniziale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)
Dett_finale	uint	Posizione del dettaglio finale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)

attributi estesi: IP\_RISP                      Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana richiesta (da 1 a 53)
giorno	uchar	Giorno della settimana
num_dett	uchar	Numero di dettagli che seguono
<b>Dettaglio per Concorso/Scommessa</b>		
d.pal	ushort	Codice palinsesto
d.concorso	ushort	Codice del concorso
d.sco	uchar	Codice della scommessa
d.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei <a href="#">codici di causali di rendiconto</a> )
d.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

### 8.11 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4500**  
header.id\_messaggio **13**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente di ricevere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è possibile di richiedere più di 250 biglietti alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)

attributi estesi: IP\_RISP

Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Biglietti</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi tabella <a href="#">stati del biglietto</a> )

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

### 8.12 TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **4500**  
 header.id\_messaggio **14**

**Descrizione:**

Questo messaggio, esclusivamente per “Ippica in Ricevitoria”, consente di ottenere dal TN il totale dei biglietti emessi e annullati nella giornata per uno specifico concessionario.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uint	Numero di biglietti emessi
n_ticket annullati	uint	Numero di biglietti annullati

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

### 8.13 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4500**  
header.id\_messaggio **15**

**Descrizione:**

Questo messaggio, esclusivamente per “Ippica in Ricevitoria”, consente di ricevere dal TN l’elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è possibile di richiedere più di 80 biglietti alla volta.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell’elenco richiesto (1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell’elenco richiesto (1 a 4294967295)

attributi estesi: IP\_RISP

Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Biglietti</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi tabella <a href="#">stati del biglietto</a> )
id_rete	uchar	Identificativo di rete (vedi <a href="#">tabella codici di rete</a> )
id_cn	uint	Identificativo concessionario
conto	uchar	Tipo Conto (vedi tabella <a href="#">tipo conto</a> )
	string	Numero del conto di gioco
importo	uint	Importo totale da pagare e/o rimborsare

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

## **9. GESTIONE FIRMA DIGITALE**

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

**BOZZA**

### 9.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4600**  
header.id\_messaggio **1**

**Descrizione:**

Questa funzione consente ai FSC|CFS di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN. Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica dell'FSC CFS

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio  
FIRMA\_DIG01 Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica del TN

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

## **10. COMUNICAZIONI AI FSC|CFS**

Questo servizio consente ai FSC|CFS di ricevere e richiedere i comunicati emessi dal TN.

BOZZA

### 10.1 COMUNICATI

Client abilitati: **FSC|CFS,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio **4400**  
 header.id\_messaggio **53**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC|CFS di richiedere i comunicati disponibili.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Identificativo del comunicato

attributi estesi: IP\_RISP Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
data	datetime	Data e Ora del comunicato
testo	lstring	Testo del comunicato

attributi estesi:

*Vedi lista attributi estesi notifiche*

BOLLA

## 10.2 NOTIFICA COMUNICATO

Client abilitati: **TN,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **4400**  
header.id\_messaggio **51**

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

*Vedi lista attributi estesi notifiche*

**10.3 LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:**

attributi estesi:

COMUNICATO  
TIME\_STAMP  
IP\_RISP

Facoltativo  
Obbligatorio  
Facoltativo

BOLLA

## **11. SERVIZIO OPERATIVITÀ CONCESSIONARIO**

Questo servizio consente la gestione delle informazioni propedeutiche al gioco del concessionario.

BOLLA

Keep alive

Client abilitati: **CFS,0,0, TAG**  
header.id\_servizio **6700**  
header.id\_messaggio **1**

**Descrizione:**

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN l'operatività al gioco di un concessionario.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

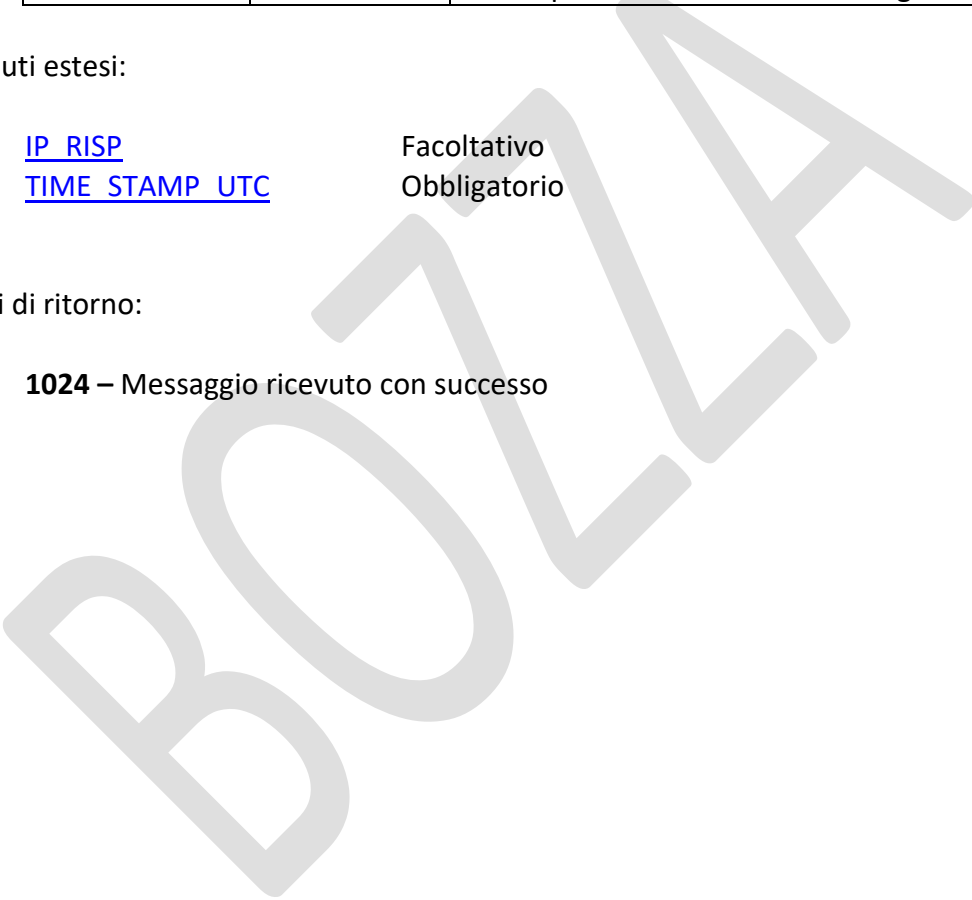
Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Messaggio ricevuto con successo



### 11.1 KEEP ALIVE

Client abilitati: **CFS,0,0, TAG**  
header.id\_servizio **6700**  
header.id\_messaggio **1**

#### Descrizione:

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN l'operatività al gioco di un concessionario.

È richiesto l'invio del messaggio con cadenza al minuto.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario

attributi estesi:

- IP\_RISP                      Obbligatorio

#### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo

attributi estesi:

- IP\_RISP                      Obbligatorio
- TIME\_STAMP\_UTC            Obbligatorio

## 11.2 VERIFICA INTEGRITÀ COMPONENTI SOFTWARE

Client abilitati: **CFS,0,0, TAG**  
header.id\_servizio **6700**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questa funzione consente al CFS di comunicare al TN le informazioni necessarie per la verifica di integrità dei componenti del sistema del concessionario.

È richiesto l'invio del messaggio con cadenza almeno giornaliera. In caso di rilascio di patch correttive o interventi di bug fixing, si deve procedere con il reinvio immediato del messaggio.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
n_componenti	uchar	Numero dei componenti. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Componente'</b> che seguono
Componente		
tipo_componente	uchar	Tipo componente (Vedi <a href="#">tabella tipo componente</a> )
id_componente	long	Identificativo del componente
versione	ushort	Versione del componente
hash_componente	vbinary	Hash del componente

attributi estesi:

- IP\_RISP Obbligatorio
- FIRMA\_DIG01 Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_componenti	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Componente</b> ' con hash non conforme
<b>Componente</b>		
tipo_componente	uchar	Tipo componente (Vedi <a href="#">tabella tipo componente</a> )
Id_componente	long	Identificativo del componente

attributi estesi:

- IP\_RISP                      Facoltativo
- TIME\_STAMP\_UTC      Obbligatorio

codici di ritorno:

**1024** – Richiesta ok seguono i dati

**7012** – Dati componenti non conformi

## 12. GLI ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi lung\_ae e lung\_body dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo.
Lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (0...255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

### 12.1 TIME\_STAMP(1027) TIME STAMP

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato applicativamente la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME\_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	mese	uchar	Mese (1-12)
	giorno	uchar	Giorno (1-31)
	ora	uchar	Ora (0-23)
	min	uchar	Minuto (0-59)
	sec	uchar	Secondo (0-59)

## 12.2 STATO\_PAL(1032) STATO PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **STATO\_PAL**

Campo		Valore	
Id		1032	
lung		3	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi tabella degli <a href="#">stati di un palinsesto</a> )

### 12.3 STATO\_EVENTO(1033) STATO EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **STATO\_EVENTO**

Campo		Valore	
Id		1033	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	eve	ushort	Codice evento
	stato	uchar	Stato dell'evento (vedi tabella degli <a href="#">stati di un evento</a> )

#### 12.4 IP\_RISP(1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **IP\_RISP**

Campo		Valore	
Id		1036	
lung		6	
dati	port	ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	addr	uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

### 12.5 STATO\_ESITO(1042) STATO ESITO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **STATO\_ESITO**

Campo		Valore	
Id		1042	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista esiti
	eve	uchar	Codice esito
	stato	uchar	Stato dell'esito

### 12.6 STATO\_SCOM(1047) STATO SCOMMESSA A TOTALIZZATORE PER EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **STATO\_SCOM**

Campo		Valore	
Id		1047	
lung		7	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	eve	ushort	Codice evento
	t_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella dei <a href="#">tipi scommessa</a> )
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa (vedi tabella degli <a href="#">stati scommessa</a> )
	attiva	boolean	Giocabilità della scommessa: 0 = No 1 = Sì

## 12.7 JACKPOT(1050) VALORE DEI JACKPOT

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **JACKPOT**

Campo		Valore	
Id		1050	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice concorso
	tipo_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella tipi scommessa)
	n_j	uchar	Numero degli elementi di jackpot. Specifica quanti sono gli elementi 'Jackpot' seguenti
<b>Jackpot</b>			
	cat	uchar	Categoria di vincita (vedi tabella <a href="#">categoria di vincita</a> )
	imp	money	Importo del Jackpot (comprensivo di eventuali incrementi derivanti dal fondo di riserva speciale)

### 12.8 SCOM\_TOT(1069) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai FSC|CFS in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un evento per comunicare le scommesse a totalizzatore abilitate su quell'evento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM\_TOT**

Campo		Valore	
id		1069	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	uchar	Numero degli eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'eventi' seguenti
	<b>Evento</b>		
	a.eve	ushort	Codice evento
	a.n_sc	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
	<b>Scommessa</b>		
	a.s.cod	uchar	Codice della scommessa (vedi tabella dei <a href="#">tipi scommessa</a> )
	a.s.st	uchar	Codice stato della scommessa (vedi tabella degli <a href="#">stati scommessa</a> )

**12.9 ID\_GIOCATA(1090) IDENTIFICATIVO GIOCATA**

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ID\_GIOCATA**

Campo		Valore	
Id		1090	
Lung		8	
Dati	anno	ushort	Anno
	giorno	ushort	Progressivo nell'anno
	id	uint	Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG

**12.10 FIRMA\_DIG(1093) FIRMA DIGITALE**

Questo attributo esteso è inviato per firmare un messaggio

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA\_PKCS1\_PADDING

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FIRMA\_DIG01**

Campo		Valore	
Id		1093	
Lung		44	
Dati	conc	uchar[44]	Firma digitale. Codificato base 64

### 12.11 CARATURA(1094) CARATURA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita per indicare che è una caratura.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **CARATURA**

Campo		Valore	
Id		1094	
Lung		5	
Dati	Tipo	uchar	Tipo caratura. (Vedere tabella)
	cedole	ushort	Indica il numero di cedole che compone la caratura (2 a 9999). Questo campo è valorizzato solo in vendita
	prog	ushort	Progressivo della caratura. (1 a 9999). Questo campo è valorizzato solo nei pagamenti

**12.12 BOLLETTINO(1095) BOLLETTINO UFFICIALE**

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC|CFS per comunicare il bollettino ufficiale.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BOLLETTINO**

Campo		Valore	
Id		1095	
Lung		4	
Dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice del concorso

**12.13 COMUNICATO(1096) COMUNICATO**

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC|CFS per indicare una presenza di un comunicato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **COMUNICATO**

Campo		Valore	
Id		1096	
Lung		6	
Dati	anno	ushort	Anno
	progressivo	uint	Identificativo del comunicato

### 12.14 TAG\_MOV\_SR(1100) MOVIMENTO TERMINALE

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.

Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale (vedi tabella dei codici di causale).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG\_MOV\_SR**

Campo		Valore	
Id		1100	
lung		Dipende dai dati	
dati	id_tkt	bit[48]	Identificativo ticket
	n_caus	uchar	Numero di causali che seguono
<b>Causale</b>			
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	money	Importo del movimento (centesimi di euro)

**12.15 ACC\_EVENTO(1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI EVENTO**

Questo attributo esteso è inviato dai FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati dell'Evento per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per codice Evento

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_EVENTO**

Campo		Valore	
id		1102	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	evento	ushort	Codice Evento

**12.16 ACC\_LISTA\_ESITI(1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI**

Questo attributo esteso è inviato dai FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi alla lista Esiti per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per codice lista Esiti

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_LISTA\_ESITI**

Campo		Valore	
id		1103	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	Lista_esiti	ushort	Codice Lista Esiti

**12.17 ACC\_CONCORSO(1104) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI CONCORSI**

Questo attributo esteso è inviato dai FSC|CFS al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi al Concorso per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Concorso

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_CONCORSO**

Campo		Valore	
id		1104	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	concorso	ushort	Codice Concorso

### 12.18 MOD\_EVENTO(1105) MODIFICA EVENTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC|CFS per comunicare la modifica di un evento ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione, la data di svolgimento, la descrizione della disciplina o la descrizione della manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_EVENTO**

Campo		Valore	
id		1105	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	evento	ushort	Codice Evento

### 12.19 MOD\_CONC(1106) MODIFICA CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC|CFS per comunicare la modifica di un concorso ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione o la data di svolgimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_CONCORSO**

Campo		Valore	
id		1106	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	concorso	ushort	Codice Concorso

**12.20 MOD\_LISTA\_ESITI(1107) MODIFICA LISTA ESITI**

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC|CFS per comunicare la modifica di una lista esiti ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione di un esito.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_LISTA\_ESITI**

Campo		Valore	
id		1107	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	lista_esiti	ushort	Codice Lista Esiti

### 12.21 MOD\_PAL(1108) MODIFICA PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC|CFS per comunicare la modifica di un palinsesto ed in particolare per modifiche riguardanti l'inserimento di un nuovo concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **MOD\_PAL**

Campo		Valore	
id		1108	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto

## 12.22 STATO\_CONC(1109) STATO CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nei messaggi di notifica di variazione palinsesto in caso di cambio di stato di un concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_CONC**

Campo		Valore	
Id		1109	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice concorso
	stato	uchar	Codice stato del concorso (vedi tabella <a href="#">stati di un concorso</a> )

**12.23 ESITO\_GRUPPO(1112) ESITO DI GRUPPO**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nel messaggio lista esiti per indicare quali sono gli esiti definiti di gruppo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **ESITO\_GRUPPO**

Campo		Valore	
Id		1112	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_liste	uchar	Numero liste esiti che seguono
		<b>Lista esiti</b>	
	lista	ushort	Codice lista
	n_esiti	uchar	Numero degli esiti che seguono
		<b>Esito</b>	
	esito	uchar	Codice esito
	eff_gr	uchar	Effettivi di gruppo (2 a 255)

**12.24 SALDO\_SETT(1113) SALDO SETTIMANALE**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nel messaggio Saldo Settimanale per indicarne la disponibilità.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **SALDO\_SETT**

Campo		Valore	
Id		1113	
lung		24	
dati	anno	ushort	Anno di riferimento
	sett	uchar	Settimana di riferimento
	disp	datetime	Data e ora della disponibilità del saldo
	i_sett	datetime	Data di inizio della settimana di riferimento
	f_sett	datetime	Data di fine della settimana di riferimento

**12.25 DETT\_TIPO\_CONC(1114) DETTAGLIO TIPO CONCORSO**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nel messaggio Concorsi per indicare la specializzazione della tipologia di concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **DETT\_TIPO\_CONC**

Campo		Valore	
Id		1114	
lung		Dipende dai dati	
dati	palinsesto	ushort	Codice Palinsesto
	num_conc	uchar	Numero di concorsi che seguono
	<b>Concorso</b>		
	conc	ushort	Codice concorso
	tipo_spec	uchar	Tipo di Specializzazione (vedi tabella dei <a href="#">tipi di specializzazione</a> )

**12.26 RAPPORTO\_SCUDERIA(1115) RAPPORTO DI SCUDERIA**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nel messaggio lista esiti per indicare quali sono gli esiti che hanno un rapporto di scuderia.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **RAPPORTO\_SCUDERIA**

Campo		Valore	
Id		1115	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_liste	uchar	Numero liste esiti che seguono
	<b>Lista esiti</b>		
	lista	ushort	Codice lista
	n_esiti	uchar	Numero degli esiti che seguono
	<b>Esito</b>		
	esito	uchar	Codice esito
	scud	string	Rapporto di scuderia

**12.27 MOD\_INFO\_AGG\_EVENTO(1116) MODIFICA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE EVENTO**

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC|CFS per comunicare la modifica relativa alle informazioni aggiuntive di un evento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_INFO\_AGG\_EVENTO**

Campo		Valore	
id		1116	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	evento	ushort	Codice Evento

**12.28 MOD\_INFO\_AGG\_LISTA\_ESITI(1117) MODIFICA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE LISTA ESITI**

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC|CFS per comunicare la modifica relativa alle informazioni aggiuntive di una lista esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_INFO\_AGG\_LISTA\_ESITI**

Campo		Valore	
id		1117	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	lista esiti	ushort	Codice Lista Esiti

**12.29 PROG\_CONCORSO(1118) PROGRESSIVO DEL CONCORSO NELLA GIORNATA**

Questo attributo esteso è inviato ai FSC|CFS dal TN nel messaggio concorso per indicare il codice progressivo del concorso nella giornata.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **PROG\_CONCORSO**

Campo		Valore	
Id		1118	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_conc	uchar	Numero concorsi che seguono
		<b>Concorso</b>	
	concorso	ushort	Codice Concorso
	prog	uchar	Progressivo del concorso nella giornata

**12.30 CONTO(1119) CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA**

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONTO**

Campo		Valore	
Id		1119	
lung		Dipende dai dati	
dati	conto	uchar	Tipo Conto (vedi tabella <a href="#">tipo conto</a> )
		string	Numero del conto di gioco

**12.31 CONTO\_2(1120) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA**

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza indicando anche il codice identificativo del concessionario presso il quale il conto è attivo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **CONTO\_2**

Campo		Valore	
Id		1120	
lung		Dipende dai dati	
dati	Id_rete	uchar	Identificativo di rete (vedi <a href="#">tabella codici di rete</a> )
	Id_cn	uint	Identificativo concessionario
	conto	uchar	Tipo Conto (vedi tabella <a href="#">tipo conto</a> )
		string	Numero del conto di gioco

**12.32 BONUS\_PREZZO (2500) BONUS PREZZO**

Questo attributo esteso consente ad un CN, veicolato da un CFS, di comunicare la parte di prezzo relativo al bonus durante la fase di vendita e di specificare come tale bonus debba essere suddiviso o decurtato tra le diverse famiglie di gioco coinvolte.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS\_PREZZO**

Campo		Valore	
Id		2500	
lung		Dipende dai dati	
	tipo_bonus	uchar	Tipologia di bonus. Vedi <a href="#">tabella della tipologia bonus</a>
	bonus	uint	Prezzo del bonus
	n_dettagli_bonus	uchar	Numero dei dettagli bonus relativi al bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Dettaglio bonus'</b> che seguono
<b>Dettaglio bonus</b>			
	cod_famiglia_gioco	uchar	Famiglia di gioco (Vedi <a href="#">tabella famiglia di gioco</a> )
	cod_tipo_gioco_famiglia	uchar	Tipo gioco associato alla famiglia di gioco (Vedi <a href="#">tabella tipo gioco della famiglia di gioco</a> )
	Importo_bonus	uint	Importo bonus (espresso in centesimi)

Quando si utilizza l'attributo esteso bonus\_prezzo, il bonus indicato viene decurtato dal saldo bonus così come indicato nel suddetto attributo esteso.

Esempio:

Situazione del saldo del conto prima della vendita:

<b>SALDO CONTO</b>	
Importo del saldo	100 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	20 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
3	1	3 euro
3	0	5 euro
0	0	12 euro

Se si effettua una vendita di 30€ di cui bonus 10€, con il bonus così suddiviso e indicato nell'attributo esteso bonus\_prezzo:

<b>BONUS_PREZZO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
3	1	3 euro
0	0	7 euro

Il saldo conto da trasmettere in fase di vendita, ricalcolato secondo la decurtazione prevista del bonus e dell'importo giocato, diventa:

<b>SALDO CONTO</b>	
Importo del saldo	70 euro
Importo del bonus (di cui dell'importo saldo)	10 euro

<b>DETTAGLIO SALDO BONUS CONTO</b>		
Famiglia di gioco	Tipo gioco famiglia	Importo
3	0	5 euro
0	0	5 euro

**12.33 SALDO\_CONTO (2501) SALDO CONTO**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di vendita e pagamento per comunicare il saldo del conto.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CSF).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SALDO\_CONTO**

Campo		Valore	
Id		2501	
lung		Dipende dai dati	
importo_saldo	uint	Saldo del conto di gioco comprensivo dei bonus (espresso in centesimi)	
importo_bonus_saldo	uint	Saldo relativo ai bonus del conto di gioco (espresso in centesimi)	
n_dettagli_bonus	uchar	Numero dei dettagli bonus relativi al bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Dettaglio bonus saldo</b> ' che seguono	
<b>Dettaglio bonus saldo</b>			
cod_famiglia_gioco	uchar	Famiglia di gioco (Vedi <a href="#">tabella famiglia di gioco</a> )	
cod_tipo_gioco_famiglia	uchar	Tipo gioco associato alla famiglia di gioco (Vedi <a href="#">tabella tipo gioco della famiglia di gioco</a> )	
importo_bonus	uint	Importo bonus (espresso in centesimi)	

**12.34 IP\_VENDITA\_GIOCATORE (2502) INDIRIZZO DI PROVENIENZA DELLA GIOCATO**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di vendita per indicare l'indirizzo IP dal quale è stata effettuata la giocata.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP\_VENDITA\_GIOCATORE**

Campo		Valore	
Id		2502	
lung		Dipende dai dati	
dati	addr	string	Indirizzo IP dal quale si è effettuata la giocata

### 12.35 MOD\_LEGACY (2503) MODALITÀ LEGACY

Questo attributo esteso consente ad un CN, veicolato da un CFS, di pagare un biglietto telematico venduto da un CN per conto di un FSC, nei casi in cui, il CN e il conto di gioco utilizzato per la vendita siano stati successivamente acquisiti dal CN veicolato dal CFS.

L'attributo esteso deve essere inviato solo nel caso in cui viene utilizzato il concessionario fornitore di servizi (CFS).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_LEGACY**

Campo	Valore
Id	2503
lung	0

### 12.36 TIME\_STAMP.UTC(1200) DATA ORA UTC

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nel messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Questo timestamp è specificato nel Time Zone UTC (Universal Time Coordinated).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME\_STAMP.UTC**

Campo		Valore	
id		1200	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

**13. APPENDICI**

BOZZA

**13.1 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO**

Causale	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato/Rimborsato Pagamento
6	Pagato/Rimborsato Rimborso

**13.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO**

Stato	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiusa
4	RU	Risultato dell'evento inserito
7	AN	Annullato
10	AR	Archiviato

**13.3 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONCORSO**

Stato	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato del concorso inserito
7	AN	Concorso Annullato
8	BU	Bollettino ufficiale
9	BA	Bollettino ufficiale (Concorso annullato)
10	AR	Archiviato

### 13.4 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita.

Il numero è composto da 48 bit.

I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo ad AAMS che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47...40	Circuito di gioco (vedi Tabella dei circuiti di gioco)
39...0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

### 13.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

Stato	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato/Rimborsato
5	Rimborsato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile/Rimborsabile
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile/Rimborsabile – Prescritto

**13.6 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO**

Stato	Sigla	Descrizione
0	PR	In preparazione
1	AA	Attesa apertura
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
10	AR	Archiviato

**13.7 TABELLA CLASSE CONCORSI**

Codice	Sigla	Descrizione
10	SP	Scommesse Singole/Plurime al Totalizzatore
11	MF	Scommesse Multiple con eventi fissi al Totalizzatore
12	MS	Scommesse Multiple con eventi selezionabili al Totalizzatore

**13.8 TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO**

codice	Stato	Descrizione
1	S	Sospeso
2	A	Aperto/Attivo
3	R	Chiuso/Ritirato
10	N	Non partecipante / Non partente

**13.9 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE**

<b>Codice</b>	<b>Sigla</b>	<b>Pronostico</b>	<b>Singola Plurima Multipla</b>
1	X1	Vincente	S
2	X12	Piazzato nei primi 2	S
3	X13	Piazzato nei primi 3	S
4	X14	Piazzato nei primi 4	S
5	X15	Piazzato nei primi 5	S
6	X16	Piazzato nei primi 6	S
7	DUE	I primi due	P
8	DUO	I primi due nell'esatto ordine	P
9	TRE	I primi tre	P
10	TRO	I primi tre nell'esatto ordine	P
11	QUA	I primi quattro	P
12	QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	P
13	CIN	I primi cinque	P
14	CIO	I primi cinque nell'esatto ordine	P
15	SEI	I primi sei	P
16	SEO	I primi sei nell'esatto ordine	P
100	MF	Multipla Fissa	M
101	MS	Multipla a selezione	M

**13.10 TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE**

Codice	Sigla	Giocabilità con eventi di gruppo
0	X1	N,1,T
1	X12	N
2	X13	N
3	X14	N
4	X15	N
5	X16	N
6	NX	N,1
7	P1	N,1
8	P2	N,1
9	P3	N,1
10	P4	N,1
11	P5	N,1
12	G1	N,1
13	G2	N,1
14	G3	N,1
15	G4	N,1
16	G5	N,1
17	T2	N,1,T
18	T3	N,1,T
19	T4	N,1,T
20	T5	N,1,T
21	T6	N,1,T
23	NX ridotto	N

*Giocabilità con eventi di gruppo:*

- N : Nessun evento di gruppo presente
- 1 : Presente un solo evento di gruppo
- T : Tutti gli eventi sono di gruppo

**13.11 TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A TOTALIZZATORE**

Codice	Stato	Descrizione
1	S	Sospesa
2	A	Attivi
3	C	Chiuso
7	N	Annullato

**13.12 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO**

Causale	Descrizione	CASSA				COMPETENZA	
		CRG/ DRG	CSS	DSS	SS	RC	RSS
1	Emessi	X		X	X	X	X
2	Annullati	X		X	X	X	X
3	Pagati	X		X	X	X	X
4	Rimborsati	X		X	X	X	X
5	Pagati / Rimborsati (Pagamento)	X		X	X	X	X
6	Pagati / Rimborsati (Rimborso)	X		X	X	X	X
7	Rimborsabili					X	X
8	Vincenti					X	X
9	Rimborsabili / Vincenti (Vincita)					X	X
10	Rimborsabili / Vincenti (Rimborso)					X	X
11	Rimborsabili prescritti	X	X	X	X	X	X
12	Vincenti prescritti	X	X	X	X	X	X
13	Rimborsabili / Vincenti prescritti (Vincita)	X	X	X	X	X	X
14	Rimborsabili / Vincenti prescritti (Rimborso)	X	X	X	X	X	X
20	Aggio punti vendita settimanale		X		X		
21	Incasso da raccolta ***			X	X		
22	Importo dovuto settimanale		X		X		
23	Credito precedente		X		X		
25	Pagati fascia 1 *	X	X	X	X	X	X
26	Pagati fascia 2 *	X		X	X	X	X
27	Pagati fascia 3 *	X		X	X	X	X
28	Rimborsati fascia 1 **	X	X	X	X	X	X
29	Rimborsati fascia 2 **	X		X	X	X	X
30	Rimborsati fascia 3 **	X		X	X	X	X
31	Compenso Concessionario		X		X	X	
32	Recupero Resti da Rimborso Carature		X		X		
33	Incasso Netto ****					X	X

34	Incasso Totale Lordo *****		X	X	X		
----	----------------------------	--	---	---	---	--	--

\* comprensivo della parte “pagata” dei biglietti “Pagati / Rimborsati”

\*\* comprensivo della parte “rimborsata” dei biglietti “Pagati / Rimborsati”

\*\*\* L’Incasso Da Raccolta viene calcolato con la seguente formula:

Emessi (causale 1)

- Annullati (causale 2)

\*\*\*\* L’Incasso Netto viene calcolato con la seguente formula:

Emessi (causale 1)

- Annullati (causale 2)

- Rimborsabili (causale 7)

- Rimborso dei Rimborsabili/Vincenti (causale 10)

E viene utilizzato come base di calcolo delle causali da ripartizione per i rendiconti di competenza.

\*\*\*\*\* L’Incasso Totale Lordo viene calcolato con la seguente formula:

Incasso da raccolta (causale 21)

- Rimborsati (causale 4)

- Pagati / Rimborsati (Rimborso) (causale 6)

- Rimborsabili prescritti (causale 11)

- Rimborsabili / Vincenti prescritti (Rimborso) (causale 14)

E viene utilizzato come base di calcolo delle causali da ripartizione per i rendiconti di cassa, quali l’Aggio Punti Vendita Settimanale (causale 20) ed il Compenso Concessionario (causale 31).

N.B.:

A partire dal giorno di prescrizione del concorso, per i messaggi del Rendiconto Concorso (Id Servizio 4500 Id Messaggio 6) e del Rendiconto Settimanale per Scommessa (Id Servizio 4500 Id Messaggio 7) saranno disponibili anche le seguenti causali:

- 3 Pagati
- 4 Rimborsati
- 5 Pagati / Rimborsati (Pagamento)
- 6 Pagati / Rimborsati (Rimborso)
- 11 Rimborsabili prescritti
- 12 Vincenti prescritti

- 13 Rimborsabili / Vincenti prescritti (Vincita)  
14 Rimborsabili / Vincenti prescritti (Rimborso).

Tali causali potranno essere utilizzate per un ulteriore controllo, considerato che:

- causale 3 + causale 12 = causale 8;
- causale 4 + causale 11 = causale 7;
- causale 5 + causale 13 = causale 9;
- causale 6 + causale 14 = causale 10;

BOLLA

**13.13 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO**

Stato	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot
4	Estrazione

**13.14 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE**

Tipo	Classe	Campi	Descrizione
X	n.a.	1	Genera una combinazione per ogni esito pronosticato nel primo ed unico campo
N	n.a.	1	A partire dagli esiti pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni necessarie per coprire il tipo scommessa a cui è applicato.
P	1..5	2	Prende a gruppi gli esiti presenti sul primo campo, il cui numero è funzione della classe, e li fa girare in <b>tutte</b> le posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli esiti del secondo campo.
G	1..5	2	Genera tutte le possibili permutazioni, leggendo gli esiti del primo campo, atte a completare le <b>prime n</b> posizioni specificate dalla classe. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli esiti del secondo campo.
T	n.a.	2..6	Dovranno essere indicati nel primo campo gli esiti che si pensa possano arrivare in prima posizione, sul secondo campo quelli che si pensa si classifichino in seconda posizione e così via sino al completamento delle posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato.
NX ridotto	n.a.	1	A partire dagli esiti pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni possibili per coprire il tipo scommessa tenendo però in considerazione l'ordine con

			cui sono indicati gli esiti nel pronostico, in modo che un esito indicato fisicamente prima di un altro, nello sviluppo delle combinazioni non si troverà mai successivo ad esso.
--	--	--	---

**N.B.**

- Le combinazioni duplicate vengono scartate.
- Se viene pronosticato più volte uno stesso esito di gruppo esso sarà trattato, nella sola determinazione delle combinazioni duplicate, come se fosse un esito sempre diverso.

BOLLA

**13.15 TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO**

Identificativo	Descrizione Concorso
C1	Big Match
C1	Auto Moto
C1	Ciclismo
C1	Sci
C1	Atletica
C1	Altri
C4	Ippica Nazionale
C4	Concorso pronostici su base ippica
C4	Ippica Internazionale

I valori della colonna *Identificativo* sono espressi in notazione esadecimale.

**13.16 TABELLA DEI TIPI CONCORSI**

Codice	Sigla	Descrizione
1	B	Big Match
2	A	Auto Moto
3	D	Ciclismo
5	F	Sci
6	G	Atletica
>99	Z	Altri
4	E	Ippica Nazionale
7	T	Concorso pronostici su base ippica
8	M	Ippica Internazionale

**13.17 TABELLA DEI SERVIZI SPECIALIZZATI PER I TIPO DI CONCORSO**

Tipo Concorso	Servizio Palinsesti	Servizio Vendite
1	5001	5101
2	5001	5101
3	5001	5101
5	5001	5101
6	5001	5101
>99	5001	5101
4	5004	5104
7	5004	5104
8	5004	5104

**13.18 TABELLA DEI TIPI DI SPECIALIZZAZIONE DEL CONCORSO**

Tipo Concorso	Codice Specialità	Descrizione
1	1	Big Match
2	1	Auto
2	2	Moto
3	1	Ciclismo
5	1	Sci
6	1	Atletica
4	1	Galoppo
4	2	Trotto
7	1	Concorso pronostici su base ippica
8	1	Galoppo
8	2	Trotto

**13.19 TABELLA TIPI DI CARATURA**

Codice	Descrizione
1	Caratura ordinaria
2	Caratura speciale

**13.20 TABELLA LISTA ESITI PER "1X2"**

Codice lista	Codice esito	Descrizione
1	1	1
1	2	X
1	3	2

**13.21 TABELLA LISTA ESITI PER "RISULTATO ESATTO"**

Codice lista	Codice esito	Descrizione
2	1	0-0
2	2	1-0
2	3	0-1
2	4	1-1
2	5	2-0
2	6	0-2
2	7	2-1
2	8	1-2
2	9	2-2
2	10	3-0
2	11	0-3
2	12	3-1
2	13	1-3
2	14	3-2

2	15	2-3
2	16	ALTRI

**13.22 TABELLA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULL'EVENTO**

Codice	Descrizione
1	Tipologia di corsa
2	Nome dell'ippodromo
3	Distanza della corsa
4	Tipologia di pista
5	Numero corsa
6	Sigla ippodromo

**13.23 TABELLA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULLA LISTA ESITI**

Codice	Descrizione
1	Presenza dei paraocchi
2	Peso
3	Metri
4	Nome del Fantino / Driver
5	Numero di steccato

**13.24 TABELLA TIPO CONTO**

Codice	Descrizione
1	Contratto

**13.25 TABELLA CATEGORIE DI VINCITA**

Tipo Concorso	Tipo scommessa	Codice	Descrizione
1	101	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
2	14	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
3	10	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
5	10	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
6	10	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
>99	100	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
4	1	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
4	8	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
4	10	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
4	10	2	Individua il disponibile a vincite destinato ai pronostici con un esito ritirato e i rimanenti vincenti
4	12	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
4	12	2	Individua il disponibile a vincite destinato ai pronostici con un esito ritirato e i rimanenti vincenti

4	14	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
4	14	2	Individua il disponibile a vincite destinato ai pronostici con un esito ritirato e i rimanenti vincenti
7	100	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
7	100	2	Individua il disponibile a vincite destinato ai pronostici indicanti sei dei sette esiti vincenti
7	100	11	Individua il disponibile a vincite destinato ai pronostici con un esito ritirato e i rimanenti vincenti
7	100	12	Individua il disponibile a vincite destinato ai pronostici con due esiti ritirati e i rimanenti vincenti
7	100	13	Individua il disponibile a vincite destinato ai pronostici con tre esiti ritirati e i rimanenti vincenti
8	1	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
8	8	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
8	10	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti

**13.26 TABELLA DEI CODICI DI RETE**

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi pubblici sport	
3	Giochi pubblici ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08

7	Rinnovato scommesse ippiche	Comprende: rinnovato scommesse ippiche e ippodromi
8	Rinnovato scommesse sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	

**13.27 TABELLA DEI TIPI TAG**

Codice	Descrizione
0	Client Fornitore del Servizio di Connettività
1	Terminale con operatore
2	Terminale self-service
5	Internet
10	Desktop tramite browser (Android/Unix like)
11	Desktop tramite browser (iOS)
12	Desktop tramite browser (Windows)
14	Desktop tramite browser (Altro SO)
20	Desktop tramite applicazione client (Android / Unix like)
21	Desktop tramite applicazione client (iOS)
22	Desktop tramite applicazione client (Windows)
24	Desktop tramite applicazione client (Altro SO)
30	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Android /Unix like
31	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo iOS/Apple
32	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Windows/Microsoft
34	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con altro sistema operativo
40	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Android/Unix like
41	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo iOS/Apple
42	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Windows/Microsoft

44	Applicazione client per Smartphone con altro sistema operativo
50	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Android /Unix like
51	Applicazione client per Tablet con sistema operativo iOS/apple
52	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Windows/Microsoft
54	Applicazione client per Tablet con altro sistema operativo

**13.28 TABELLA TIPO COMPONENTE**

Codice	Descrizione componente
1	Piattaforma di gioco
3	Sistema di accettazione del gioco
4	Sistema di gioco

**13.29 TABELLA TIPOLOGIA BONUS**

Codice	Descrizione
1	Bonus

**13.30 TABELLA FAMIGLIE DI GIOCO**

Codice	Descrizione
0	Globale
1	Scosse Sportive
2	Scosse Ippiche in Agenzia
3	Scosse Ippiche in Ricevitoria
4	Scosse Sportive in Ricevitoria
5	Concorsi Pronostici
6	Giochi di Abilità
7	Giochi Numerici
8	Bingo
9	Lotterie Telematiche
10	Scosse Virtuali
11	Lotto

**13.31 TABELLA TIPO GIOCO DELLA FAMIGLIA DI GIOCO**

Codice Famiglia	Codice Gioco	Descrizione
0	0	Tutti i Giochi di tutte le Famiglie *
1	0	Scommesse Sportive **
1	1	Scommesse Sportive a Quota Fissa
1	2	Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta
2	0	Scommesse Ippiche in Agenzia **
2	1	Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore
2	2	Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa
2	3	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento
2	4	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore
3	0	Scommesse Ippiche in Ricevitoria **
3	1	Ippica Nazionale
3	2	Ippica Internazionale
3	3	V7
4	0	Scommesse Sportive in Ricevitoria **
4	1	Big Match
4	2	Big Race Auto/Moto
4	3	Big Race Bici
4	4	Big Race Sci
4	5	Big Race Atletica
5	0	Concorsi Pronostici **
5	1	Totocalcio
5	2	Totogol
6	0	Giochi di Abilità **
6	1	Giochi di Carte a Torneo
6	2	Giochi di Sorte a Quota Fissa
6	3	Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo
7	0	Giochi Numerici **
7	1	SuperEnalotto
7	2	Win 4 Life
7	3	Superstar

7	4	Win 4 Life GOLD
7	5	Sivincetutto
7	6	WFL Vivalitalia
7	7	WFL Grattacieli
7	8	WFL Cassaforte
7	9	Eurojackpot
7	10	WFL Classico
7	11	6x36
7	12	Vincicasa
7	15	Vinci per la vita – Super Win 4 Life
8	0	Bingo **
8	1	Bingo a distanza
9	0	Lotterie telematiche **
9	1	Gratta e Vinci Online
9	2	Lotterie tradizionali
10	0	Scosse Virtuali **
10	1	Scosse Virtuali a Quota Fissa
11	0	Lotto**
11	1	Lotto
11	2	10 e Lotto
11	3	10 e Lotto Frequente
11	4	10 e Lotto Istantaneo
11	5	Million Day
11	6	Fai 3
11	7	Fai 4

\*La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

\*\* Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia.

**13.32 TABELLA CODICI DI RITORNO**

Esito	Descrizione
-------	-------------

1024	Nessun errore – Esito OK
1026	Tipo scommesse non combinabili
1027	Eventi non combinabili
1028	Evento chiuso alle scommesse
1029	Notifica inesistente
1376	Sigla manifestazione non esistente
1440	Client non identificato
1441	FSC CFS non identificato
1442	Concessionario non identificato
1443	Punto vendita non identificato
1444	Tipo terminale non identificato
1445	PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione
1446	Attributo obbligatorio non presente
1450	Dati non elaborati
1501	Programma in attesa apertura
1502	Programma chiuso
1504	Stato programma non valido
1506	Programma non esistente
1512	Evento chiuso o sospeso
1513	Evento annullato
1516	Evento non esistente
1517	Servizio chiuso
1520	Concorso Chiuso
1521	Concorso inesistente
1522	Concorso non giocabile
1523	Bollettino non esistente
1524	Errore caratura
1540	Numero massimo di tag superato
1545	Bonus non valido
1546	Bonus non valido – versione header non compatibile
1566	Lista esiti non esistente
1576	Esito lista non esistente
1580	Informazioni Aggiuntive sull'Evento non esistente
1590	Informazioni Aggiuntive sulla Lista Esiti non esistente
1706	Biglietto non esistente
1708	Stato biglietto non valido
1730	Biglietto non annullabile

1731	Biglietto non annullabile per Timeout
1732	Biglietto già pagato
1733	Risultati non disponibili
1734	Biglietto non vincente
1735	Biglietto non pagabile
1736	Biglietto non pagabile – risulta annullato
1738	Biglietto prescritto – non pagabile
1740	Importo del biglietto inferiore al minimo consentito
1749	Codice scommessa non esistente
1750	Importo del biglietto superiore al massimo consentito
1751	Concessionario e Punto Vendita diverso da quello di vendita
1752	Caratura non valida
1753	Cedola di caratura già pagata
1780	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
1856	Tipo Scommessa Non Abilitato
1857	Stato Scommessa Non Valido
1860	Evento Non Giocabile
1861	Esito Non Trovato
1862	Esito Non Giocabile
1863	Esito Non Duplicabile
1867	Palinsesto Non Giocabile
1868	Palinsesto Non Trovato
1869	Pricing Non Corretto
1870	Operazione Rifiutata
1871	Esiti Non Disponibili
1872	Montanti Non Disponibili
1873	Quote Non Disponibili
1900	Progressivo terminale non valido
1901	Numero Eventi Non Valido
1902	Punto vendita non abilitato a pagare il biglietto
1903	Biglietto non annullabile – Biglietto a caratura
1904	Numero delle mappe errato
1905	Pagamenti sospesi
2040	Errore formale nei dati
3000	Errore conto
3001	AE CONTO_2 incongruente
4000	Errore firma digitale

7000	Messaggio non conforme con versione header
7001	Versione header non compatibile con fsc o cfs
7002	Saldo conto non valido
7003	Saldo conto non valido – versione header non compatibile
7004	Ip vendita giocatore non valido
7005	Ip vendita giocatore non valido versione header
7006	Mod_legacy non valido
7007	Mod_legacy non valido – versione header non compatibile
7008	Concessionario dell'header e del conto non congruenti
7009	Conto non esistente
7010	Conto non giocabile
7011	Conto di pagamento incongruente a quello di vendita
7012	Dati componenti non conformi
8023	Biglietto già annullato
9999	Informazioni non disponibili