

**6 Ottobre 2020 - 10:11** di *Redazione Jamma*

---

Il 29 ottobre a Roma in un convegno l'analisi di un fenomeno globale che si è imposto all'attenzione del CIO I videogiochi diventano grandi. Considerati da sempre attività di solo intrattenimento o di svago ora gli E-Sports puntano a diventare...

**Per leggere questo articolo**

[Accedi o abbonati](#)

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=207054>