

Il Gaming in Italia, Minenna (ADM): “Flessibilità e una autorità di vigilanza per affrontare le sfide del nuovo mercato dei giochi”

1 Dicembre 2022 - 08:53 di *Redazione Jamma*

“Il gioco illegale è una attività utilizzata per finanziare attività illecite. L’ADM molto ha fatto nell’ultimo triennio ha attivato molti interventi per contrastarlo. L’emergenza Covid ha delineato in maniera forte le caratteristiche di questo fenomeno, del resto lo spostamento verso...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=293658>