

26 Luglio 2022 - 15:45 di *Redazione Jamma*

Il rapporto annuale All-Index dell'All-In Diversity Project ha rilevato il più grande divario tra la rappresentanza maschile e femminile nei luoghi di lavoro del settore del gaming, passato da quasi 50:50 all'attuale 56% di uomini e al 43% di donne...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=288460>