

**Friuli, lavoratori del settore giochi disperati:  
“Raccolta calata del 40% rispetto al periodo pre-  
Covid, attuale norma va cambiata”**

**28 Giugno 2021 - 16:32** di *Redazione Jamma*

---

“Le perdite delle aziende sono molto semplici da calcolare, basta pensare che in questi 17 mesi di pandemia le aziende dell’intrattenimento e del gaming sono rimaste chiuse per 14 mesi, perdendo circa l’80% del proprio fatturato con l’inevitabile ricaduta anche...”

**Per leggere questo articolo**

[Accedi o abbonati](#)

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=229160>