

**11 Settembre 2024 - 13:02** di *Marco D'Angelo*

---

“Dopo gli anni terribili del Covid c’è stato un deciso cambiamento nello scenario del gioco che ha visto sempre di più la preferenza dei giocatori verso l’online, che oggi rappresenta circa il 25% del GGR complessivo. Il dato è significativo...”

**Per leggere questo articolo**

[Accedi o abbonati](#)

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=320247>