

19 Marzo 2024 - 16:03 di *Redazione Jamma*

“Ci troviamo di fronte a una manifestazione di un’attività che si può dividere in tre aspetti. Da una parte ci sono i publisher, dall’altra bisogna scindere gli sport di simulazione di sport veri e propri dal gaming puro. Per quanto...”

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=312815>