

10 Dicembre 2020 - 12:20 di *Redazione Jamma*

“Oltre 6mila imprese del settore del gioco, con oltre 100mila occupati, tra filiera diretta e indiretta (punti vendita, tabaccherie, bar, autogrill, edicole), senza considerare l’indotto del settore (costruttori di giochi e componenti elettronici, commercio dei macchinari, noleggiatori e gestori di...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=213186>