

15 Giugno 2026 - 10:50 di *Radek Adamic*

Il Web3 Gaming Summit, in programma il 6 ottobre 2026 a Singapore e co-organizzato da [Web3 Gamers Hub](#), si propone come uno dei principali appuntamenti internazionali dedicati all'ecosistema del gaming decentralizzato e delle economie digitali basate su blockchain.

L'evento nasce con l'obiettivo di favorire il confronto tra operatori tecnologici, investitori istituzionali, fondi sovrani, sviluppatori e decisori politici sul ruolo crescente della convergenza tra intrattenimento digitale e tecnologie Web3, un fenomeno considerato sempre più centrale per la competitività economica e l'innovazione tecnologica a livello globale.

Secondo gli organizzatori, il summit rappresenterà una piattaforma strategica per affrontare alcune delle principali sfide che interessano il settore del gaming on-chain, favorendo al tempo stesso l'attrazione di investimenti, talenti specializzati e infrastrutture tecnologiche.

L'iniziativa, powered by [Times of Blockchain](#), di punta a creare un punto di incontro tra fornitori di tecnologia blockchain, investitori internazionali, studi di sviluppo, istituzioni accademiche e comunità di giocatori, contribuendo alla costruzione di un ecosistema regionale capace di generare occupazione qualificata e crescita economica nel comparto dell'intrattenimento digitale.

Il programma prevede tavole rotonde dedicate ai temi macroeconomici, alla cooperazione internazionale, ai modelli infrastrutturali per le tecnologie decentralizzate e alle opportunità di espansione per le imprese del settore.

Tra i protagonisti attesi figurano operatori specializzati nelle infrastrutture blockchain, sviluppatori di reti Layer 1 e Layer 2 dedicate al gaming, produttori di hardware, studi di sviluppo tradizionali e Web3, fondi di venture capital, società di private equity e piattaforme di lancio per asset digitali.

Particolare attenzione sarà riservata anche alle opportunità di finanziamento per startup e sviluppatori, che avranno la possibilità di presentare i propri progetti direttamente a investitori internazionali e reti globali di distribuzione.

Gli organizzatori sottolineano inoltre l'importanza della formazione per sostenere la

crescita dell'industria. Per questo motivo il summit coinvolgerà università, organizzazioni esports, piattaforme competitive e comunità studentesche, considerate fondamentali per la creazione della futura forza lavoro specializzata nel settore digitale.

I dibattiti affronteranno anche temi legati alla regolamentazione internazionale, alla fiscalità degli asset digitali e alla definizione di percorsi educativi in grado di preparare nuove figure professionali nel campo dello sviluppo software, dell'ingegneria blockchain e dell'economia digitale.

In un contesto globale caratterizzato dalla competizione tra Paesi per attrarre industrie ad alta tecnologia, il Web3 Gaming Summit intende offrire un modello di collaborazione tra settore pubblico e privato volto a sostenere la crescita dell'economia digitale.

L'evento si presenta quindi come un appuntamento strategico per aziende, investitori e istituzioni interessati a rafforzare la propria presenza in uno dei comparti più dinamici dell'innovazione tecnologica e dell'intrattenimento digitale.

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=353754>