

**18 Aprile 2018 - 12:11** di Redazione Jamma

---

(Jamma) Secondo una recente ricerca di Juniper Research, nel 2022 il giro d'affari di microtransazioni, loot-box e acquisti in-game arriverà a generare incassi per 50 miliardi di dollari, con una notevole impennata rispetto ai 30 miliardi del 2017. Lauren Foye, autore della ricerca,...

**Per leggere questo articolo**

[Accedi o abbonati](#)

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=120179>