

5 Giugno 2026 - 08:51 di *Radek Adamic*

L'industria globale dei fornitori di tecnologie e attrezzature per il gaming registra segnali di ripresa. A maggio 2026 l'AGEM Index, l'indicatore elaborato dall'Association of Gaming Equipment Manufacturers che monitora l'andamento delle principali aziende del settore, è salito a 1.578,22 punti, con un incremento del 3,6% rispetto ad aprile.

Nonostante il recupero mensile, il confronto con maggio 2025 evidenzia ancora una flessione del 9,4%, pari a una perdita di 162,96 punti. Il risultato riflette una fase di consolidamento per un comparto che continua a risentire delle dinamiche dei mercati finanziari internazionali.

Nel corso dell'ultimo mese sette delle nove società che compongono l'indice hanno registrato un aumento del valore delle proprie azioni. Sei aziende hanno contribuito positivamente alla crescita dell'indice, mentre tre hanno avuto un impatto negativo.

Il contributo più rilevante è arrivato da Aristocrat Leisure Limited, colosso australiano del gaming, il cui titolo è cresciuto del 6%, generando un incremento di 37,65 punti nell'indice. Ottima performance anche per Agilysys, società statunitense specializzata in soluzioni software per l'ospitalità e il gaming, che ha visto il proprio titolo balzare del 35,1%, contribuendo con 26,28 punti alla crescita complessiva.

Sul fronte opposto, il maggiore impatto negativo è stato registrato da Konami Corporation. Nonostante una lieve crescita dello 0,2% del titolo quotato a Tokyo, l'indebolimento dello yen giapponese rispetto al dollaro ha determinato una riduzione di 6,56 punti nell'AGEM Index.

Tra le altre società monitorate spiccano i progressi di Ainsworth Game Technology (+27,3%), TransAct Technologies (+34,2%) e Inspired Entertainment (+9,7%), mentre hanno chiuso il mese in territorio negativo Crane NXT (-13,1%) e Galaxy Gaming (-5,3%).

Il miglioramento dell'indice AGEM si inserisce in un contesto particolarmente favorevole per i mercati azionari statunitensi. A maggio il Nasdaq ha registrato una crescita dell'8,4% rispetto al mese precedente, raggiungendo quota 26.972,62 punti e segnando un impressionante incremento del 41,1% su base annua. Bene anche

l'S&P 500, in rialzo del 5,1% nel mese e del 28,2% rispetto a un anno fa, mentre il Dow Jones Industrial Average ha guadagnato il 2,8% su base mensile e il 20,7% nell'arco di dodici mesi.

L'AGEM Index, creato nel 2005 con una base iniziale di 100 punti, rappresenta uno dei principali indicatori dello stato di salute dell'industria mondiale dei fornitori di tecnologie per il gioco. Attualmente include nove società quotate tra Stati Uniti, Australia e Giappone, pesate in base alla rispettiva capitalizzazione di mercato.

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=353207>