

26 Aprile 2022 - 06:59 di Redazione Jamma

Secondo un rapporto di technavio, il mercato assisterà ad una crescita su base annua dell'1,63% nel 2022 a un CAGR dell'1,85% durante il periodo di previsione. Il report è suddiviso per utente finale, tipo (videogiochi, giochi di simulazione e giochi meccanici),...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=283764>