

2 Luglio 2026 - 07:40 di *Radek Adamic*

Ha preso il via la prima giornata della masterclass dell'Academy of Interactive Media (AIM), iniziativa promossa da GamingMalta, con la partecipazione di **Nicolas Kraj**, fondatore di uno studio di sviluppo e professionista con oltre quindici anni di esperienza maturata tra produzioni indipendenti e titoli AAA, nonché creatore della piattaforma GDKeys.

Nel corso della sessione, Kraj condividerà competenze pratiche dedicate allo sviluppo di videogiochi di maggiore qualità, alla gestione di team più efficienti e alla creazione di studi di sviluppo sostenibili nel lungo periodo.

L'iniziativa è rivolta a studi di sviluppo, sviluppatori indipendenti, game designer, producer e professionisti del settore della creazione di videogiochi, oltre agli operatori impegnati nella formazione e nell'educazione dedicata al gaming.

Grazie all'esperienza acquisita lavorando a produzioni di rilievo internazionale come *Assassin's Creed: Origins* e *Warhammer 40,000: Space Marine 2*, Nicolas Kraj offrirà ai partecipanti una visione pratica delle dinamiche dell'industria videoludica e delle migliori pratiche adottate a livello globale.

L'Academy of Interactive Media rappresenta una delle iniziative con cui GamingMalta punta a rafforzare il patrimonio di competenze, conoscenze e capacità creative dell'ecosistema maltese dedicato allo sviluppo di videogiochi, in linea con gli obiettivi di MaltaVision 2050, il programma strategico che mira a promuovere un'economia sempre più innovativa e orientata al futuro.

L'evento si svolge presso l'American University of Malta (AUM).

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=354838>