

1 Agosto 2018 - 16:32 di *Redazione Jamma*

Gamenet ha comunicato i risultati del primo semestre del 2018, periodo chiuso con ricavi per 297,26 milioni di euro, in calo del 2,3% rispetto ai 304,32 milioni ottenuti nei primi sei mesi dello scorso anno (+3,5% al lordo dell'aumento del...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=127258>