

7 Giugno 2019 - 16:05 di *Redazione Jamma*

Quella degli eSports in Italia è una industria ancora agli albori, con un volume di ricavi inferiore rispetto a quelli di almeno cinque importanti mercati: con circa 5 milioni di dollari nel 2018 corrisponde al 20% dei mercati più maturi...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=170242>