

**16 Aprile 2026 - 14:37** di Redazione Jamma

---

Si è svolta il 26 marzo l'ultima sessione della EEGS Webinar Series, intitolata *"Crypto in Gaming: Regulation, Risk & Real Use Cases"*, che ha riunito professionisti del settore per approfondire uno dei trend più trasformativi nel mondo del gaming.

Il webinar è ora disponibile on demand:

<https://www.youtube.com/watch?v=Q5jcVxJJPSc>

Organizzato nell'ambito dell'iniziativa di knowledge-sharing di EEGS, l'incontro ha analizzato il ruolo sempre più rilevante delle criptovalute negli ecosistemi di gioco e la crescente necessità di chiarezza normativa e preparazione operativa.

Tra i temi principali affrontati:

- Gli ultimi sviluppi nella regolamentazione crypto, con focus su stablecoin e framework europei
- Le applicazioni pratiche degli asset digitali nel gaming
- Le principali sfide legate a compliance, gestione del rischio e integrazione operativa
- Strategie per bilanciare innovazione e requisiti normativi

A guidare la sessione è stato Stoyan Atipov, esperto riconosciuto in ambito crypto-finanziario e regolatorio, che ha condiviso insight concreti maturati lavorando con istituzioni finanziarie crypto autorizzate in Europa e a livello internazionale.

I partecipanti hanno potuto comprendere come le criptovalute stiano evolvendo da fenomeno di nicchia a componente strutturale dell'infrastruttura di gioco, oltre a individuare approcci efficaci per adattarsi in modo conforme e scalabile.

Il webinar ha posto particolare attenzione su casi d'uso reali e strategie implementative, affrontando anche aspetti meno visibili ma cruciali, come i meccanismi di intervento regolatorio e le misure di controllo degli asset.

La sessione si è conclusa con un momento interattivo di confronto, offrendo ai partecipanti l'opportunità di approfondire scenari futuri, opportunità e criticità.

La EEGS Webinar Series continua così a rappresentare una piattaforma di dialogo per l'industria, fornendo insight tempestivi sui principali sviluppi tecnologici e

normativi che stanno ridefinendo il futuro del gaming.

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=350408>