

**5 Maggio 2026 - 17:16** di Redazione Jamma

---

L'indice AGEM, che monitora l'andamento dei principali fornitori globali di tecnologie per il gaming, ha registrato un incremento nel mese di aprile 2026, pur mantenendo una flessione significativa rispetto allo stesso periodo dell'anno precedente.

Ad aprile l'indice ha raggiunto quota 1.523,84 punti, segnando un aumento di 51,64 punti rispetto a marzo, pari a una crescita del 3,5%. Tuttavia, su base annua si evidenzia un calo del 12,5%, corrispondente a una perdita di 218,45 punti. Nel corso del mese, cinque delle nove società incluse nell'indice hanno riportato un aumento del prezzo delle azioni, generando complessivamente sei contributi positivi e tre negativi.

Il contributo positivo più rilevante è arrivato da Aristocrat Leisure Limited, il cui titolo è salito del 4,3%, determinando un impatto di +53,53 punti sull'indice. Segue Crane NXT, che con un incremento del 10,1% ha contribuito con ulteriori 7,93 punti.

Sul fronte opposto, Konami Corp. ha rappresentato il principale fattore negativo, con una flessione del 2,2% che ha comportato una riduzione di 6,24 punti dell'indice. Tra le altre performance, si segnalano il calo di Agilysys (-10% su base mensile) e la crescita di Ainsworth Game Technology (+2,8%).

Il mese di aprile è stato caratterizzato da un andamento positivo per i principali indici azionari statunitensi. Il NASDAQ ha registrato un aumento del 15,3% rispetto al mese precedente, mentre l'S&P 500 è cresciuto del 10,4%. Anche il Dow Jones Industrial Average ha mostrato un progresso, con un incremento del 7,1%.

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=351483>