

28 Marzo 2019 - 12:17 di *Redazione Jamma*

Gli Instant Games sono la seconda attività più importante tra i membri EL. Nel 2017 le vendite complessive di Instant Games (o talvolta chiamati Scratch Cards) in Europa sono state di 25,9 miliardi di euro. Questo ha reso gli Instant Games il...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=166057>