

**27 Settembre 2022 - 11:24** di *Redazione Jamma*

---

Un nuovo rapporto di CTA esplora la popolarità post-pandemia del gioco. La popolazione di gioco degli Stati Uniti è cresciuta del 3% dal 2019 al 2022 con l'ingresso sul mercato di 9 milioni di nuovi giocatori di età compresa tra...

**Per leggere questo articolo**

[Accedi o abbonati](#)

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=290241>