

Saracchi (Adm): “Il gioco non è un demone. Puntiamo tantissimo alla sicurezza, ci sono delle anomalie che noi vogliamo eliminare”

19 Novembre 2021 - 12:16 di *Redazione Jamma*

“Il progetto ci sembra intelligente. L’informazione è la cosa più importante, l’Agenzia è organo sia di regolazione che di vigilanza. Non si parla più di gioco illegale ma di illegalità nel gioco, che è un approccio completamente diverso. Oggi è...”

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=238687>