

30 Aprile 2026 - 10:40 di Radek Adamic

Pragmatic Play, tra i principali fornitori di contenuti per l'industria iGaming, rinnova uno dei suoi franchise più iconici con il lancio di Sweet Bonanza 2500, introducendo moltiplicatori esplosivi fino a 2.500x e ampliando il potenziale di vincita complessivo.

Ambientata nel classico mondo zuccherato già familiare ai giocatori, la slot mantiene la struttura 6x5 e le sue meccaniche distintive. Il sistema scatter pays premia con vincite base fino a 50x quando compaiono da otto a dodici o più simboli identici in qualsiasi posizione della griglia.

La modalità bonus si attiva con quattro simboli scatter a forma di lecca-lecca, che sbloccano 10 giri gratuiti. Durante i Free Spins possono comparire uno o più moltiplicatori in ogni spin; i valori vengono sommati tra loro e applicati al termine della sequenza di cadute, permettendo vincite fino a 25.000 volte la puntata.

Nei mercati selezionati, il titolo introduce ulteriori opzioni per incrementare il potenziale di vincita, tra cui puntate speciali e funzioni di acquisto bonus. Queste consentono di attivare moltiplicatori anche nel gioco base, garantire valori minimi più elevati e accedere alle Super Free Spins.

Le Super Free Spins si articolano in due varianti: la prima aumenta il valore minimo dei moltiplicatori fino a 20x, mentre la seconda porta il minimo a 10x e introduce un moltiplicatore totale progressivo che cresce durante tutta la durata della funzione, potenziando le vincite successive.

Sweet Bonanza 2500 rappresenta l'ultima evoluzione di uno dei marchi più popolari di Pragmatic Play, che comprende anche titoli di successo come Sweet Bonanza Super Scatter e il game show dal vivo Sweet Bonanza CandyLand.

Sharon McHugh, Director of Public Relations di Pragmatic Play, ha evidenziato come il gioco unisca grafica vivace, un nuovo moltiplicatore massimo da 2.500x e una gamma di puntate speciali, offrendo un'esperienza ancora più ricca per gli appassionati della serie.

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=351276>