

**18 Settembre 2017 - 12:23** di *Redazione Jamma*

---

(Jamma) - Il mercato globale del gioco online è stato di 44,16 miliardi di dollari nel 2016 ed è stimato che potrà raggiungere 81,71 miliardi di dollari entro il 2022, con un CAGR del 10,8%. Secondo una ricerca di Research...

**Per leggere questo articolo**

[Accedi o abbonati](#)

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=108041>