

3 Giugno 2019 - 10:37 di *Redazione Jamma*

Questa settimana, Google ha annunciato nuove regole per gli sviluppatori che desiderano monetizzare i propri giochi. “Le applicazioni che offrono meccanismi per ricevere articoli virtuali casuali per un acquisto dovrebbero rivelare chiaramente la probabilità di ricevere tali articoli prima dell’acquisto”,...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=169710>