

**6 Maggio 2026 - 13:24** di Redazione Jamma

---

Domani, 7 maggio, Palazzo Wedekind a Roma ospiterà la presentazione ufficiale dell'Osservatorio sul gioco online illegale, il nuovo progetto sviluppato da Data Room Nexus con l'obiettivo di monitorare, analizzare e quantificare il fenomeno del gioco illegale sul web attraverso strumenti avanzati di raccolta e interpretazione dei dati digitali.

L'appuntamento, in programma dalle ore 11.30 in Piazza Colonna, rappresenta il debutto pubblico di una piattaforma che punta a diventare un punto di riferimento permanente per l'analisi del mercato illegale del gioco a distanza, un segmento sempre più centrale nel dibattito regolatorio e nella strategia di contrasto all'offerta non autorizzata.

L'Osservatorio nasce infatti con un approccio fortemente data-driven. Il progetto sviluppato da Nexus si basa su attività di scanning del web, monitoraggio delle campagne pubblicitarie digitali, analisi dei flussi di traffico e studio del comportamento degli utenti italiani che accedono a siti non autorizzati.

L'obiettivo non è soltanto censire le piattaforme illegali, ma ricostruire l'intero ecosistema digitale attraverso cui queste operano: dai canali pubblicitari utilizzati per attirare utenti fino alle dinamiche di fidelizzazione e permanenza sui siti.

Nel corso dell'evento sarà presentato il primo Report dell'Osservatorio, che offrirà una fotografia aggiornata del fenomeno del gioco online illegale in Italia, evidenziando dimensioni, modalità di diffusione e caratteristiche principali dell'offerta irregolare.

I lavori saranno aperti dall'avvocato Isabella Rusciano, che introdurrà il progetto e il ruolo di Data Room Nexus nel sistema di analisi del comparto gaming. A seguire intervengono Filippo Pucci e Gabriele Gallassi, membri del team che ha sviluppato la piattaforma tecnologica e l'architettura metodologica dell'Osservatorio.

Proprio **Filippo Pucci aveva già anticipato alcuni contenuti del progetto**, definendo i dati raccolti "la pietra angolare" dell'intera infrastruttura analitica. L'obiettivo dichiarato è costruire una misurazione concreta e documentata della reale dimensione del gioco illegale online in Italia.

## **Gioco online illegale, Data Room Nexus lancia l'Osservatorio: focus su siti clone, traffico web e utenti italiani**



Filippo Pucci

Tra i primi indicatori monitorati dal sistema vi è il numero di siti illegali individuati quotidianamente. L'identificazione avviene attraverso un monitoraggio multilivello che combina scanning automatico del web, analisi delle campagne pubblicitarie online e raccolta di dati sul traffico generato dagli utenti italiani.

Uno degli aspetti più delicati riguarda i cosiddetti "siti clone", piattaforme che replicano brand, naming e struttura grafica dei concessionari autorizzati per intercettare il traffico e sfruttarne la reputazione. Nexus punta non solo a individuarli, ma anche a supportare procedure finalizzate alla loro rimozione.

Particolarmente innovativa è anche la componente dedicata all'analisi comportamentale. L'Osservatorio, infatti, intende stimare quanti utenti italiani accedano ai siti illegali, con quale frequenza, quanto tempo vi trascorrono e quale possa essere il livello di fidelizzazione verso queste piattaforme.

L'analisi sarà inoltre integrata con il confronto tra il traffico registrato sui siti illegali e quello del circuito regolamentato, così da stimare quanta domanda venga sottratta al mercato autorizzato.

Dal punto di vista metodologico, il progetto si fonda su un sistema di validazione incrociata dei dati. Ogni dominio individuato viene verificato rispetto sia agli elenchi ufficiali dei concessionari autorizzati sia alle blacklist dei siti già inibiti dall'Agenzia

delle Dogane e dei Monopoli.

Secondo quanto anticipato da Nexus, il progetto non si limiterà alla produzione di report tecnici. L'Osservatorio prevede infatti anche attività divulgative, contenuti video e strumenti informativi digitali pensati per aumentare la consapevolezza degli utenti sui rischi legati ai siti illegali.

L'evento del 7 maggio ospiterà anche una tavola rotonda dedicata agli aspetti regolatori, investigativi ed economici del fenomeno. Parteciperanno Giorgio Greppi di AGCOM, il generale Michele Esposito della Guardia di Finanza, Sergio Silvestri della Scuola Italiana Antiriciclaggio e Compliance, Andrea Vavolo della CGIA Mestre e Armando Iaccarino del Comitato Scientifico di Data Room Nexus.

Le conclusioni saranno affidate al direttore Giochi dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, Mario Lollobrigida.

L'iniziativa si inserisce nel più ampio percorso avviato da Data Room Nexus per costruire una banca dati permanente sul settore del gioco pubblico, mettendo a disposizione di istituzioni, operatori e stakeholder strumenti analitici capaci di leggere in modo più strutturato fenomeni complessi come illegalità, migrazione della domanda e comportamenti digitali degli utenti.

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=351534>