

**3 Luglio 2026 - 08:16** di Redazione Jamma

---

La maggior parte delle moderne slot machine online potrebbe dover essere modificata per adeguarsi alla nuova normativa sul gioco d'azzardo proposta in Finlandia. È quanto emerge da un'analisi pubblicata da Kasinohai, secondo cui una delle funzionalità più diffuse del settore, l'autoplay, rischia di diventare incompatibile con il futuro quadro regolatorio. Un secondo studio evidenzia inoltre possibili ripercussioni anche sui casinò dal vivo con game show.

Con la consultazione pubblica aperta fino al 5 agosto 2026, gli operatori internazionali interessati a entrare nel nuovo mercato regolamentato finlandese si trovano di fronte a limiti stringenti. Tra le misure previste figurano il divieto totale dell'autoplay e un tetto massimo di 10 euro per puntata sulle slot destinato ai giocatori con meno di 25 anni.

Secondo l'analisi normativa di Kasinohai, il disegno di legge del Ministero dell'Interno finlandese introduce importanti sfide sia tecniche sia commerciali. Per i giocatori di almeno 25 anni il limite massimo sarà di 20 euro per spin, mentre il sistema differenziato in base all'età obbligherà gli operatori a implementare complessi adeguamenti dei sistemi informatici, integrando procedure dinamiche di verifica dell'identità e dell'età per applicare automaticamente i limiti di puntata previsti dalla legge.

Nel primo studio, la ricercatrice **Lilli Partanen** ha analizzato 49 tra le slot più recensite sul sito Kasinohai. In 45 di questi giochi era presente la funzione autoplay, pari al 91,84% del campione esaminato. La proposta normativa prevede invece l'eliminazione completa di questa funzione, imponendo ai giocatori di avviare manualmente ogni singolo giro e vietando l'avvio automatico di una nuova partita prima della conclusione della precedente.

Pur trattandosi di un campione limitato, i risultati suggeriscono che l'autoplay rappresenta ormai uno standard nell'industria delle slot online e che il divieto potrebbe interessare una quota significativa dei giochi disponibili per il mercato finlandese.

Un secondo audit, realizzato dalle ricercatrici **Mimmi Malmström** e **Laura Korhonen**, ha preso in esame 398 piattaforme di casinò dal vivo nelle quali i game show, come Crazy Time e Monopoly Live, costituiscono una parte centrale

dell'offerta. L'indagine ha rilevato che tutte le piattaforme analizzate consentono la continuazione automatica delle puntate tra un turno e l'altro, permettendo ai giocatori di rimanere in gioco senza dover confermare manualmente ogni nuova puntata.

Qualora questi game show venissero classificati come slot secondo la normativa finlandese, tale meccanica potrebbe essere vietata. In questo caso ogni turno richiederebbe un'azione esplicita del giocatore, modificando in modo sostanziale il flusso continuo che caratterizza questo tipo di giochi.

La proposta di legge non menziona espressamente i game show e non fornisce una definizione precisa di questa categoria, lasciando spazio a possibili interpretazioni sull'applicazione delle nuove regole.

Nel complesso, i due studi mettono in evidenza come caratteristiche ormai consolidate sia nelle slot sia nei casinò dal vivo possano richiedere importanti interventi di riprogettazione qualora il testo venisse approvato nella sua forma attuale. Oltre ai limiti di puntata differenziati per età, la bozza introduce anche una durata minima di 2,5 secondi per ogni spin e controlli obbligatori ogni 15 minuti per ricordare ai giocatori il tempo trascorso, nell'ottica di rafforzare le misure di tutela del consumatore.

Kasino.ai, fondata nel 2015, è una piattaforma indipendente specializzata nella comparazione di casinò online e dichiara di aver recensito oltre mille operatori, promuovendo trasparenza e gioco responsabile.

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=354963>