

**5 Giugno 2026 - 18:05** di Redazione Jamma

---

Con Delibera di Giunta Regionale n. 870 del 03/06/2026 la Regione Emilia-Romagna intende promuovere e rafforzare – in coerenza con le traiettorie individuate nella nuova “Strategia di specializzazione intelligente (S3) 2021/2027” – la competitività delle imprese culturali e creative dell’Emilia-Romagna operanti nel settore dei video giochi, sostenendo le attività e i processi finalizzati allo sviluppo di prototipi di prodotti video ludici destinati al mercato B2C.

Possono presentare domanda le imprese aventi qualsiasi forma giuridica, iscritte nel Registro delle Imprese presso la Camera di Commercio, Industria, Artigianato e Agricoltura competente per territorio.

Il contributo previsto nel presente bando verrà concesso a fondo perduto fino alla misura massima del **60%** della spesa ritenuta ammissibile e per un importo non superiore a **50.000,00** euro.

I progetti di sviluppo di videogiochi e di esperienze immersive interattive, fruibili mediante PC, console e dispositivi mobili, limitatamente alle attività comprese tra la fase di ideazione (pre-concept) e la realizzazione di un prototipo ovvero di una vertical slice, finalizzate alla presentazione del progetto a potenziali editori (publisher), investitori, incubatori, acceleratori e/o partner industriali.

Le domande di contributo dovranno essere trasmesse dalle ore **10.00** del **21 luglio 2026** alle ore **13.00** del **03 settembre 2026**.

Scadenza: **3 settembre 2026**

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=353261>