

**27 Febbraio 2026 - 13:19** di Redazione Jamma

---

Si terrà il prossimo 4 marzo 2026, in modalità da remoto, il Direttivo di AS.TRO, articolato in due sessioni tematiche dedicate rispettivamente al gioco fisico e al comparto online. L'appuntamento si annuncia particolarmente rilevante alla luce delle numerose novità normative e delle sfide che stanno interessando l'intera filiera.

La prima sessione, in programma alle ore 14.30, sarà dedicata al gioco terrestre e si aprirà con la relazione del Presidente. Al centro del confronto il Riordino del gioco fisico e lo stato delle interlocuzioni istituzionali in corso, con un aggiornamento sulle attività del Tavolo Tecnico AS.TRO e sul dialogo avviato nell'ambito del tavolo ADM-Sogei.

Tra i punti in agenda anche la presentazione della Commissione Territorio AS.TRO, con la definizione del perimetro operativo e delle priorità di intervento. L'organismo viene indicato come uno strumento strategico per monitorare e affrontare le criticità che emergono a livello locale, in una fase in cui il confronto con enti territoriali e amministrazioni assume un peso crescente.

Spazio inoltre all'attuazione del cosiddetto Decreto Sicurezza (Decreto Piantedosi), con un aggiornamento sulle iniziative avviate a seguito della firma del Protocollo d'Intesa con la Prefettura di Ancona. La sessione si chiuderà con un approfondimento dell'avvocato Marco Caroppo, consulente AS.TRO, dedicato al D.Lgs. 231/2001 e ai suoi riflessi in relazione al percorso di riordino del settore.

Dopo una pausa, alle ore 17.00, i lavori riprenderanno con la sessione dedicata al gioco online. All'ordine del giorno l'avvio della nuova Sezione AS.TRO GADS, con la nomina del Responsabile di Sezione e del Portavoce, oltre alla definizione delle priorità operative.

Il confronto si concentrerà su diversi temi tecnici: i requisiti di tracciabilità degli strumenti di pagamento utilizzabili presso i Punti Vendita Ricariche (PVR), la proroga dell'entrata in vigore delle nuove Regole Tecniche, le integrazioni B2B e le criticità emerse nella fase post gara.

Particolare attenzione sarà riservata a Data Room Nexus e alla preview dell'Osservatorio sul Gioco Online Illegale, progetto orientato a strutturare il

monitoraggio e il contrasto dei fenomeni di illegalità nel digitale. Nel corso della sessione saranno illustrati l'impianto progettuale, gli obiettivi e gli strumenti di analisi, nonché il percorso che condurrà all'evento di presentazione ufficiale.

---

**Fonte:** <https://www.jamma.it/?p=347498>