

2 Luglio 2026 - 09:00 di Redazione Jamma

Astana sarà la sede del World Esports Championship 2027 (WEC27), il principale evento internazionale organizzato dalla International Esports Federation (IESF). L'assegnazione è stata ufficializzata con la firma dell'accordo tra la IESF, il Ministero del Turismo e dello Sport della Repubblica del Kazakistan e la Qazaq Cybersport Federation, confermando la capitale kazaka come "Esports Capital" del 2027.

Il campionato riunirà atleti, squadre, dirigenti e tifosi provenienti da tutto il mondo, con oltre 150 federazioni nazionali affiliate alla IESF attese alle qualificazioni. La manifestazione offrirà ai giocatori l'opportunità di rappresentare ufficialmente il proprio Paese sotto la bandiera nazionale, uno degli elementi distintivi del torneo rispetto ad altre competizioni internazionali di esports.

Il World Esports Championship 2027 comprenderà diverse discipline ufficiali e vedrà la partecipazione esclusiva delle squadre nazionali riconosciute dalle federazioni membri della IESF. L'organizzazione sottolinea che il torneo sarà improntato ai principi di fair play, integrità, inclusione, cooperazione internazionale e scambio culturale, con l'obiettivo di rafforzare il ruolo degli esports come piattaforma di incontro tra nazioni e di sviluppo per le nuove generazioni.

La cerimonia di firma si è svolta ad Astana nell'ambito del lancio del nuovo progetto University Campus del Kazakistan, collegando l'evento sportivo alla strategia nazionale per la crescita nei settori dell'istruzione, della tecnologia, dell'innovazione e dello sviluppo giovanile.

Il presidente della IESF, **Vlad Marinescu**, ha definito il WEC27 "molto più di un campionato", descrivendolo come una celebrazione globale delle nazioni, degli atleti e del futuro degli esports. Marinescu ha evidenziato come gareggiare sotto la bandiera del proprio Paese rappresenti uno dei massimi riconoscimenti per un atleta degli sport elettronici e ha espresso fiducia nella capacità del Kazakistan di organizzare un'edizione memorabile del torneo.

Anche il ministro del Turismo e dello Sport del Kazakistan, **Yerbol Myrzabosynov**, ha accolto con favore l'assegnazione, sottolineando che l'evento conferma la fiducia della federazione internazionale nella capacità del Paese di ospitare manifestazioni di livello mondiale. Secondo il ministro, il campionato contribuirà a creare nuove opportunità per i giovani attraverso lo sport, la tecnologia, l'istruzione e la

cooperazione internazionale.

Il presidente del Consiglio dei fiduciari della Qazaq Cybersport Federation, Kuanyshbek Yessekeyev, ha definito l'assegnazione un traguardo storico per la comunità nazionale degli esports, affermando che il torneo favorirà la crescita del settore nel Paese e rafforzerà il ruolo del Kazakistan come hub internazionale per gli esports e l'innovazione digitale.

Gli organizzatori comunicheranno nei prossimi mesi il calendario delle competizioni, il percorso di qualificazione, le sedi di gara, i titoli ufficiali, le modalità di acquisto dei biglietti e il programma completo dell'evento attraverso i canali ufficiali della IESF.

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=354856>