

27 Febbraio 2024 - 12:32 di *Redazione Jamma*

“Chi lavora nel gaming ha lo stesso obiettivo di contrasto alla ludopatia, dato che il giocatore compulsivo è una problematica per gli operatori e gli esercenti stessi. Arginare i rischi presenti in questo settore, con la prevenzione e la formazione,...

Per leggere questo articolo

[Accedi o abbonati](#)

Fonte: <https://www.jamma.it/?p=311752>